FUTSALSÄÄNNÖT 2012

VOITTOJA JOKA PÄIVÄ

FUTSAL-SÄÄNNÖT

SUOMEN PALLOLIITTO

21

Sisältö

Sääntö 1: Pelikenttä 6

Sääntö 2: Pallo 13

Sääntö 3 – Pelaajien lukumäärä..... 15

Sääntö 4: Pelaajien varusteet..... 19

Sääntö 5: Erotuomarit..... 21

Sääntö 6: Kolmas erotuomari ja ajanottaja..... 25

Sääntö 7: Peliaika..... 29

Sääntö 8: Alkupotku ja erotuomaripallo 32

Sääntö 9: Pallo pelissä ja poissa pelistä 35

Sääntö 10: Maalin hyväksyminen..... 36

Sääntö 11: Paitsio..... 37

Sääntö 12: Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös..... 38

Sääntö 13: Vapaapotku 43

Sääntö 14: Rangaistuspotku 50

Sääntö 15: Rajapotku 53

Sääntö 16: Maaliheitto..... 56

Sääntö 17: Kulmapotku 58

Ohjeet ottelun tai otteluparin voittajan ratkaisemiseksi..... 60

Tekninen alue 63

Varalla oleva toimitsija 64

Erotuomariston merkit 65

Futsalsääntöjen tulkinnat ja lisäohjeet erotuomareille 75

Kentän pinta

Kentän pinnan pitää olla tasainen ja sileä. Puuta tai synteettisiä materiaaleja suositellaan pintamateriaaliksi kun taas betonia tai asfalttia tulee välttää. Kilpailumääräyksissä voidaan määrätä kentän pintamateriaali.

Tekonurmialusta voidaan sallia poikkeustapauksissa ja vain kansallisissa kilpailuissa.

Kentän merkinnät

Pelikentän on oltava suorakaiteen muotoinen ja se merkitään rajoin. Rajojen on selvästi erotuttava kentän väristä. Ne kuuluvat alueeseen, jota ne kulloinkin rajoittavat.

Pitempiä rajoja kutsutaan sivurajoiksi ja lyhyempiä rajoja päätyrajoiksi. Maalipylväiden välistä päätyrajan osaa kutsutaan maalirajaksi.

Kaikki rajat ovat 8 cm levyisiä.

Pelikenttä jaetaan kahteen kenttäpuoliskoon keskirajalla, joka yhdistää sivurajojen keskikohdat.

Keskipiste merkitään keskirajan puoliväliin. Keskiympyrä, jonka säde on 3 metriä, merkitään sen ympärille.

Pelikentän ulkopuolelle, viiden (5) metrin päähän kulmapotkualueen kaaresta kohtisuoraan päätyrajaa vastaan, pitää tehdä merkintä helpottamaan etäisyyden arvioimista kulmapotkua potkaistaessa. Rajan leveys on 8 cm.

Viiden (5) metrin päähän toisen rangaistuspotkupisteen kummallekin puolelle täytyy tehdä lisämerkintä osoittamaan vähimmäisetäisyys vapaapotkutilanteessa. Tämän merkinnän leveys on 8 cm.

Mitat

Sivurajan pituuden on oltava suurempi kuin päätyrajan pituuden.

Kaikkien rajojen on oltava 8 cm leveitä.

Kansallisissa otteluissa mitat ovat:

Pituus (sivuraja):	minimi	25 m
	maksimi	42 m
Leveys (päätyraja):	minimi	16 m
	maksimi	25 m

Kansainvälisissä otteluissa mitat ovat:

Pituus (sivuraja):	minimi	38 m
	maksimi	42 m
Leveys (päätyraja):	minimi	20 m
	maksimi	25 m

Rangaistusalue

Kunkin maalipylvään ulkoreunasta vedetään pelikentälle päin kuvitteellinen kuusi (6) metriä pitkä raja kohtisuorassa päätyrajaan nähden. Näiden rajojen päätepisteestä merkitään kuuden (6) metrin säteellä maalipylvään ulkoreunasta neljännesympyrä kohti lähempää sivurajaa. Kaarien kentänpuoleiset päät yhdistetään päätyrajan suuntaisella 3,16 metriä pitkällä rajalla. Näiden rajojen, maali- ja päätyrajan rajoittamaa aluetta kutsutaan rangaistusalueeksi.

Päätyrajan keskipisteestä kohtisuoraan kuuden (6) metrin päähän merkitään rangaistuspotkupiste.

Toinen rangaistuspotkupiste

Päätyrajan keskipisteestä kohtisuoraan 10 metrin päähän merkitään toinen rangaistuspotkupiste.

Kulmapotkualue

Pelikentän jokaiseen kulmaan pelikentälle merkitään neljännesympyrä 25 cm säteellä kulmista.

Maalit

Maalit on sijoitettava kummankin päätyrajan keskelle.

Maali koostuu kahdesta yhtä etäällä kentän kulmista olevista maalipylväistä, jotka yhdistetään toisiinsa poikkipalkilla. Maalipylväiden ja poikkipalkin pitää olla tehty puusta, metallista tai muusta hyväksytystä materiaalista. Niiden pitää olla suorakulmaiset, pyöreät tai ellipsin muotoiset eivätkä ne saa olla pelaajille vaaralliset.

Maalipylväiden välinen etäisyys (sisämitta) on kolme (3) metriä ja poikkipalkin alareunan etäisyys kentän pinnasta on kaksi (2) metriä.

Maalipylväiden ja poikkipalkin läpimitta on 8 cm. Hampusta, juutista, nylonista tai muusta hyväksytystä materiaalista tehdyt maaliverkot kiinnitetään pylväiden ja poikkipalkin takaosaan. Maaliverkkojen pitää olla kiinnitetty hyvin eivätkä ne saa häiritä maalivahtia.

Maalipylväiden sekä poikkipalkkien pitää olla väriltään pelikentästä erottuvat.

Maalien pitää olla tasapainoiset ja vakaat, jotta ne eivät pääse kaatumaan. Siirrettävät maalit ovat sallittuja, mikäli ne täyttävät tämän vaatimuksen.

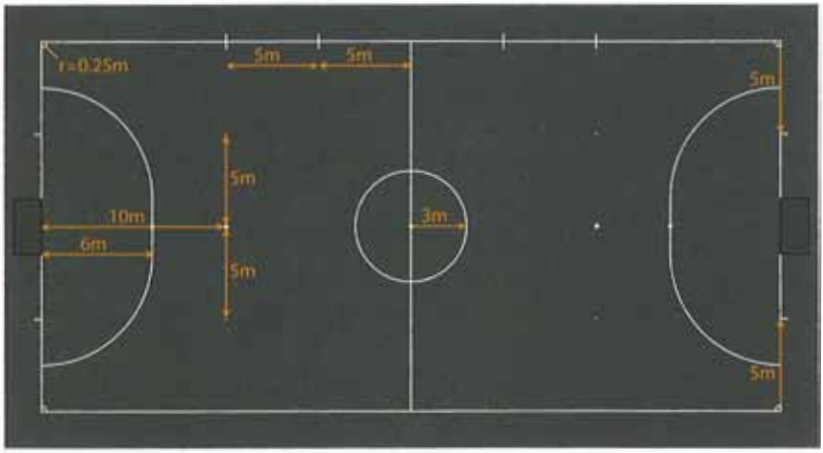
Vaihtoalueet

Vaihtoalueiksi kutsutaan vaihtopenkkien edessä sivurajalla olevia alueita, joiden tarkoitus kuvataan säännössä 3.

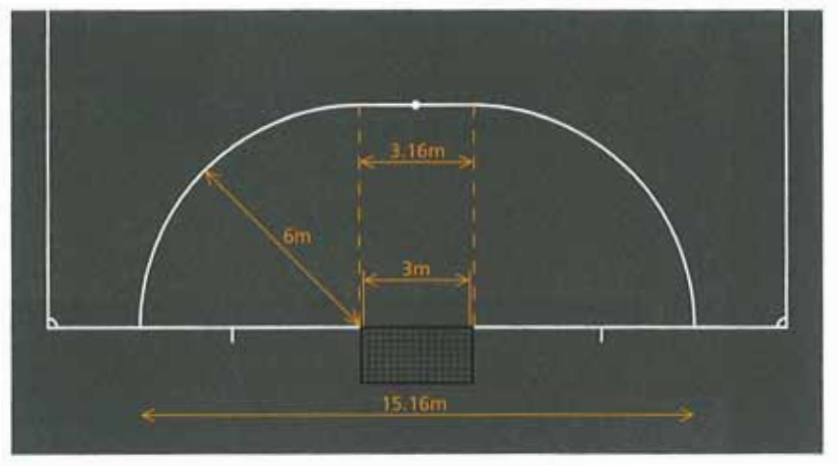
- Ne ovat teknisten alueiden edessä ja viiden (5) metrin pituiset. Niiden päät merkitään 8 cm leveillä ja 80 cm pitkillä rajoilla, joista 40 cm on kentän sisäpuolella ja 40 cm ulkopuolella.
- Toimitsijapöydän edessä oleva alue viisi (5) metriä keskirajasta kumpaankin suuntaan jätetään vapaaksi
- Joukkueen vaihtoalue on sen puolustusalueella ja vaihtoalueita vaihdetaan ottelun ja mahdollisen jatko-ottelun puoliaikojen välissä.

Pelikenttä

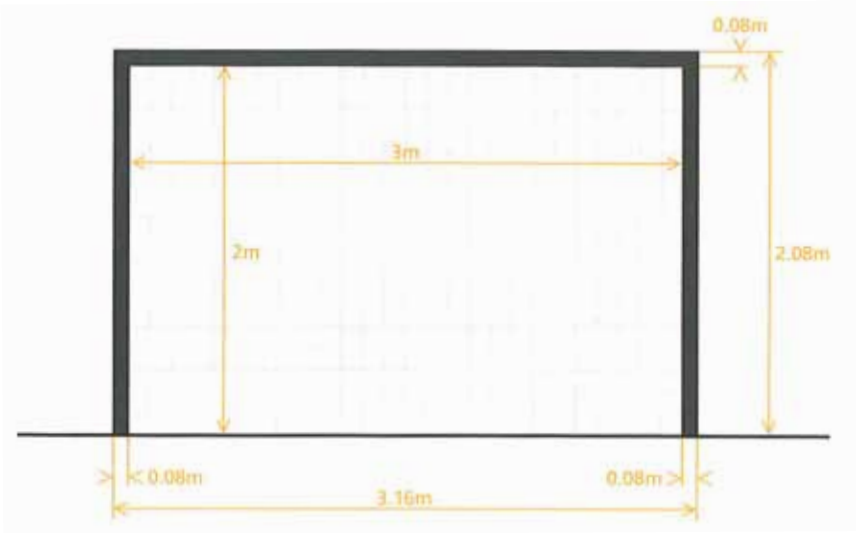
Pelikentän mitat



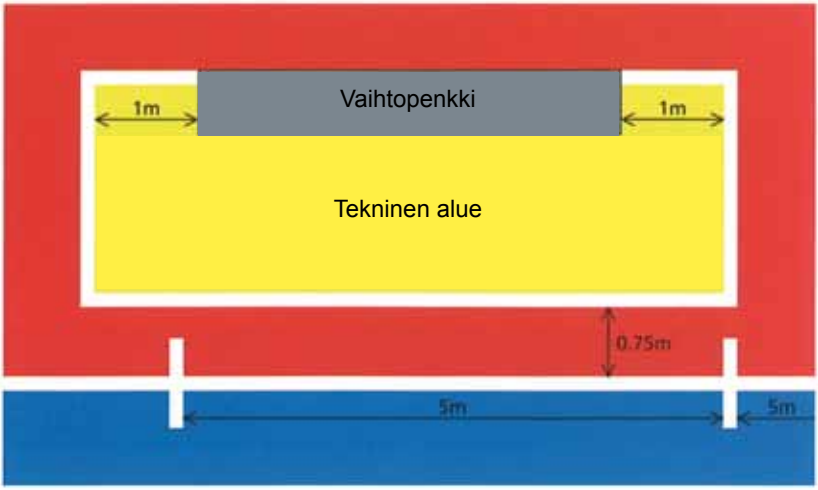
Rangaistusalue



Maali



Vaihtoalue ja tekninen alue



Ominaisuudet ja mitat

Pallo on:

- pyöreä
- valmistettu nahasta tai muusta hyväksytystä aineesta
- ympärysmitaltaan 62 - 64 cm
- ottelun alussa painoltaan 400 - 440 g
- ilmapaineeltaan 0,6 - 0,9 ilmakehää (600 - 900 g/cm2) merenpinnassa
- Kun pallo pudotetaan kahden (2) metrin korkeudelta, sen pitää pompata vähintään 50 cm, mutta ei enempää kuin 65 cm.

Rikkoutuneen pallon korvaaminen

Jos pallo tulee ottelun aikana pelikelvottomaksi, peli katkaistaan:

- uusi pallo otetaan käyttöön
- peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo tuli pelikelvottomaksi paitsi jos pallo oli rangaistusalueella, jolloin peliä jatketaan rangaistusalueen kaarelta pallon rikkoutumispaikkaa lähinnä olevasta paikasta (kts. Sääntö 8 – Erotuomari-pallo)
- peliä jatketaan uusimalla potku, jos pallo puhkeaa tai tulee pelikelvottomaksi 10 metrin vapaapotkun tai rangaistuspotkun aikana eikä pallo koske maalipylväisiin, poikkipalkkiin, kehenkään pelaajaan eikä mitään rikkomusta tapahdu

Jos pallo tulee pelikelvottomaksi pelikatkon, alku-, kulma-, vapaa-, rangaistus- tai rajapotkun, erotuomaripallon tai maaliheiton aikana:

- peliä on jatkettava sääntöjen edellyttämällä tavalla

Palloa ei saa ottelun aikana vaihtaa ilman erotuomarin lupaa.

Pallojen logot

Sen lisäksi mitä säännössä 2 on määrätty, FIFA:n ja maanosaliittojen kilpailuotteluissa käytettävissä palloissa on oltava joku seuraavista merkinnöistä:

- virallinen ”FIFA APPROVED” logo
- virallinen ”FIFA INSPECTED” logo
- merkintä ”INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD”

Nämä merkinnät osoittavat, että pallo on asianmukaisesti testattu ja että se täyttää kunkin em. ryhmän tekniset vaatimukset sekä säännön 2 vähimmäisvaatimukset. FIFA hyväksyy kunkin ryhmän erityisvaatimukset. Listan kunkin ryhmän vaatimuksista hyväksyy IB. Testauslaitokset ovat FIFAn hyväksymiä.

Kansalliset liitot voivat vaatia em. ehdot täyttävien pallojen käyttämistä omissa kilpailuissaan.

Mainokset

FIFA:n, maanosaliittojen ja kansallisten liitojen järjestämissä kilpailuotteluissa käytettävissä palloissa ei saa olla mainoksia. Sallittuja merkintöjä ovat ainoastaan kilpailun ja kilpailunjärjestäjän tunnus sekä valmistajan tuotemerkki. Kilpailumääräyksissä voidaan määrätä tällaisten merkintöjen koko ja lukumäärä.

Pelaajat

Ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakaan joukkueessa ei saa olla enempää kuin viisi pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti.

Ottelua ei saa aloittaa, mikäli jommassakummassa joukkueessa on vähemmän kuin kolme (3) pelaajaa.

Ottelu lopetetaan, jos jommassakummassa joukkueessa on kentällä vähemmän kuin kolme (3) pelaajaa.

Viralliset kilpailut

FIFA:n, maanosaliittojen ja kansallisten liittojen virallisissa kilpailuissa pelattavissa otteluissa saa käyttää enintään yhdeksää (9) vaihtopelaajaa. Kilpailumääräyksissä tulee mainita vaihtopelaajien enimmäismäärä, joka ei kuitenkaan saa ylittää yhdeksää (9).

Vaihtojen määrä pelin aikana on rajoittamaton.

Muut ottelut

A-maajoukkueiden otteluissa vaihtopelaajien enimmäismäärä on kymmenen (10). Kaikissa muissa otteluissa voidaan useampia vaihtopelaajia edellyttäen, että:

- Joukkueet sopivat enimmäismäärästä
- Erotuomareita informoidaan ennen ottelua

Jos erotuomareita ei informoida tai joukkueet eivät ole sopineet asiasta ennen ottelua, enintään kymmenen (10) vaihtopelaajaa on sallittu.

Kaikki ottelut

Kaikissa otteluissa pelaajien ja vaihtopelaajien nimet pitää antaa erotuomaristolle ennen ottelun alkua riippumatta siitä, ovatko he läsnä. Vaihtopelaaja, jonka nimeä ei ole annettu erotuomaristolle ennen ottelun alkua, ei saa osallistua otteluun.

Pelaajavaihto

Pelaajavaihto voidaan tehdä milloin tahansa riippumatta siitä, onko pallo pelissä vai ei. Vaihtoa tehtäessä seuraavia ehtoja tulee noudattaa:

- pelaajan on poistuttava kentältä oman vaihtoalueensa kautta lukuun ottamatta poikkeuksia, jotka on mainittu futsalsäännöissä
- vaihtopelaajan saa mennä kentälle, kun pelaaja on poistunut kentältä
- vaihtopelaajan pitää mennä kentälle oman vaihtoalueensa kautta
- vaihto on tehty, kun vaihtopelaaja astuu kentälle oman vaihtoalueensa kautta
- tästä hetkestä alkaen vaihtopelaaja kuuluu peliin ja poisvaihdettu pelaaja ei enää kuulu peliin
- poisvaihdettu pelaaja saa myöhemmin osallistua peliin
- kaikki vaihtopelaajat ovat erotuomareiden toimivallan alaisina, kuuluvat he peliin tai eivät
- mikäli puoliaikaa jatketaan rangaistuspotkun tai kymmenen (10) metrin vapaapotkun vuoksi, vain puolustavan joukkueen maalivahti voidaan vaihtaa

Maalivahdin vaihtaminen

- vaihtopelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa pyytämättä lupaa erotuomareilta tai odottamatta pelikatkoa
- pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa
- pelaajan, joka vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa, täytyy tehdä vaihto pelikatkon aikana ja siihen pitää olla erotuomareiden lupa
- pelaajalla tai vaihtopelaajalla, joka korvaa maalivahdin, täytyy olla muista pelaajista erottuva pelipaita, jossa on pelaajan oma numero selässä

Rangaistusmääräykset

Jos vaihtopelaaja tulee kentälle ennen kuin pelaaja on poistunut kokonaan kentältä tai pelaajavaihdon aikana vaihtopelaaja tulee kentälle muualta kuin joukkueensa vaihtoalueen kautta:

- erotuomarit katkaisevat pelin, ellei hyötynäkökohtaa voida soveltaa
- erotuomarit varoittavat häntä pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta ja ohjaavat hänet pois kentältä

Jos erotuomarit ovat katkaisseet pelin, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli, kun peli katkaistiin. Jos pallo oli rangaistusalueella, epäsuora vapaapotku potkaistaan rangaistusalueen rajalta paikasta, joka on lähimpänä paikkaa, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (kts. Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka). Jos tämä vaihtopelaaja tai hänen joukkueensa syyllistyy myös muuhun rikkomukseen, peliä jatketaan ”Tulkinnat ja lisäohjeet erotuomareille” – ohjeistuksen mukaan (Sääntö 3).

Jos pelaajavaihdon aikana pelaaja jättää kentän syystä, jota ei ole sallittu futsalsäännöissä ja muualta kuin joukkueensa vaihtoalueelta:

- erotuomarit katkaisevat pelin (ellei hyötynäkökohtaa voida soveltaa)
- erotuomarit varoittavat häntä pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta

Jos erotuomarit ovat katkaisseet pelin, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli, kun peli katkaistiin (kts. Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Kaikissa muissa tämän säännön rikkomuksissa:

- rikkoneita pelaajia varoitetaan
- peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli, kun peli katkaistiin (kts. Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka). Erikoistapauksissa peliä jatketaan ”Tulkinnat ja lisäohjeet erotuomareille” – ohjeistuksen mukaan (Sääntö 3).

Kentältä poistetut pelaajat ja vaihtopelaajat

Ennen alkupotkua kentältä poistettu pelaaja voidaan korvata vain nimetyllä vaihtopelaajalla.

Nimettyä vaihtopelaajaa, joka on poistettu kentältä ennen alkupotkua tai pelin jo alettua, ei saa korvata.

Vaihtopelaaja saa astua kentälle ja korvata kentältä poistetun pelaajan kaksi (2) peliminuuttia kentältä poiston jälkeen edellyttäen, että hänellä on ajanottajan tai kolmannen erotuomarin lupa. Jos syntyy maali ennen kuin kaksi (2) peliminuuttia on kulunut:

- mikäli pelataan 5 vastaan 4, ja ylivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, saa 4 pelaajan joukkue täydentää pelaajamääräksi 5
- mikäli molemmat joukkueet pelaavat 3 tai 4 pelaajalla ja tehdään maali, molemmat joukkueet jatkavat edelleen samalla pelaaja määrällä
- mikäli pelataan 5 vastaan 3 tai 4 vastaan 3 ja ylivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, saa 3 pelaajan joukkue täydentää joukkuettaan vain yhdellä pelaajalla
- mikäli alivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, peliä jatketaan samoilla pelaajamäärillä

Turvallisuus

Pelaaja ei saa käyttää varustetta tai asustetta, joka voi olla vaarallinen hänelle itselleen tai muille pelaajille (mukaan lukien kaikenlaiset korut).

Perusvarusteet

Pelaajan pakolliset perusvarusteet koostuvat seuraavista yksittäisistä asusteista:

- pelipaita – jos aluspaitaa käytetään, sen hihan värin pitää olla yhtäläinen pelipaidan hihan päävärin kanssa
- lyhyet pelihousut – jos lämpöhousuja käytetään, niiden värin on oltava yhtäläinen pelihousujen päävärin kanssa. Maalivahti saa käyttää pitkiä housuja.
- sukat – jos sukkien päällä käytetään teippiä tai muuta vastaavaa materiaalia, tulee sen olla samaa väriä kuin sillä peitettävä sukan osa
- säärisuojat
- kengät – kankaiset tai pehmeänahkaiset kumipohjaiset sisäpeli-, voimistelu- tai muut vastaavat kengät on sallittu.

Säärisuojat

- on oltava kokonaan sukkien peittämät
- pitää olla kumista, muovista tai muusta samankaltaisesta hyväksytystä materiaalista valmistettu
- on oltava kohtuullisesti suojaavat

Värit

- joukkueiden pitää käyttää väritykseltään toisistaan sekä erotuomaristosta poikkeavia asusteita
- maalivahdin peliasun värien on erotuttava selvästi muiden pelaajien ja erotuomareiden asujen väristä

Rangaistusmääräykset

Kaikissa tämän säännön rikkomuksissa:

- peliä ei tarvitse katkaista
- erotuomarin on ohjattava seuraavan pelikatkon aikana rikkonut pelaaja pois kentältä korjaamaan varusteensa, ellei hän korjaa varusteitaan ennen sitä
- pelaaja, joka on ohjattu kentältä pois korjaamaan varusteitaan, ei saa palata kentälle ilman erotuomareiden tai kolmannen erotuomarin lupaa
- erotuomarit tai kolmas erotuomari tarkistavat, että varusteet ovat sääntöjen mukaiset ennen kuin sallivat hänen palata kentälle
- pelaaja, jos häntä ei ole korvattu vaihtopelaajalla, saa palata kentälle, jos pallo on poissa pelistä tai pallon ollessa pelissä kolmannen erotuomarin luvalla

Mikäli pelaaja, joka on määrätty jättämään kenttä tämän säännön rikkomuksen vuoksi ja jota ei ole korvattu vaihtopelaajalla, palaa kentälle ilman erotuomareiden tai kolmannen erotuomarin lupaa, häntä on varoitettava.

Pelin jatkaminen

Jos erotuomarit ovat katkaisseet pelin varoituksen antamista varten:

peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli, kun peli katkaistiin (kts. Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Mainokset varusteissa

Pelaajat eivät saa paljastaa iskulauseita tai mainoksia sisältäviä alusasuja. Pakolliset perusvarusteet eivät saa sisältää mitään poliittisia, uskonnollisia eikä henkilökohtaisia iskulauseita.

Pelaajaa, joka riisuu pelipaitansa paljastaakseen tällaisen iskulauseen tai mainoksen, rankaisee kilpailun järjestäjä. FIFA tai kilpailun järjestäjä rankaisee joukkuetta, jonka pelaajan tai pelaajien pakollisissa perusvarusteissa on poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia iskulauseita.

Erotuomareiden toimivalta

Jokaista ottelua johtaa kaksi erotuomaria; erotuomari ja toinen erotuomari. Heillä on täysi toimivalta soveltaa futsalsääntöjä ottelussa.

Valta ja velvollisuudet

Erotuomarit:

- soveltavat pelin sääntöjä
- johtavat ottelua yhteistyössä kolmannen erotuomarin ja ajanottajan kanssa, mikäli sellaiset otteluun on nimetty
- varmistavat, että otteluun varatut pelipallot täyttävät säännön 2 vaatimukset
- varmistavat, että pelaajien varusteet täyttävät säännön 4 vaatimukset
- kirjaavat ottelutapahtumat
- katkaisevat pelin harkintansa mukaan, mikäli sääntöjä rikotaan
- katkaisevat pelin minkä tahansa ulkopuolisen häiriötekijän vuoksi
- katkaisevat pelin, jos pelaaja on heidän mielestään vakavasti loukkaantunut ja huolehtivat, että hänet siirretään pelikentältä. Loukkaantunut pelaaja voi palata pelikentälle vasta kun peli on käynnistetty uudelleen
- antavat pelin jatkua, kunnes pallo on poissa pelistä, jos pelaaja on heidän mielestään vain lievästi loukkaantunut
- varmistavat, että vertavuotava pelaaja jättää pelikentän. Pelaaja saa palata kentälle vain erotuomareiden luvalla. Ennen luvan antamista erotuomariston on varmistuttava, että verenvuoto on tyrehtynyt
- antavat pelin jatkua, mikäli se on rikotun joukkueen kannalta edullisempaa. Jos odotettua hyötyä ei tilanteesta synny, erotuomarit katkaisevat pelin
- rankaisevat vakavammasta rikkomuksesta, jos pelaaja syyllistyy samanaikaisesti useampaan rikkomukseen

SÄÄNTÖ 5 – EROTUOMARIT

- rankaisevat pelaajia, jotka syyllistyvät varoituksen tai kentältäpoiston aiheuttaviin rikkomuksiin. Erotuomareiden ei tarvitse antaa henkilökohtaista rangaistusta heti, mutta pelaajaa on rangaistava seuraavalla pelikatkolla
- ryhtyvät toimiin joukkueiden taustahenkilöitä kohtaan, jotka syyllistyvät epäurheilijamaiseen käytökseen. Erotuomarit voivat tarpeen vaatiessa ja harkintansa mukaan poistaa rikkomukseen syyllistyneen tekniseltä alueelta sekä kentän välittömästä läheisyydestä
- varmistavat, ettei ulkopuolisia tule pelikentälle
- antavat merkin pelin jatkamiseksi pelikatkon jälkeen
- käyttävät tämän kirjan osiossa ”Erotuomariston merkit” (s.65) määriteltyjä merkinantoja
- sijoittuvat kentällä tämän kirjan ”Sijoittuminen pallon ollessa pelissä” (s.92) osion ohjeiden mukaan
- raportoivat ottelupöytäkirjassa ja/tai erillisessä raportissa kilpailun järjestäjälle kaikista kurinpitotoimistaan pelaajia ja/tai joukkueenjohtoa vastaan
- raportoivat erillisessä raportissa kaikista muista epäkohdista, jotka ovat ilmenneet ennen ottelua, sen aikana tai sen jälkeen

Erotuomari:

- toimii ajanottajana ja kolmantena erotuomarina silloin, kun heitä ei ole nimetty
- harkintansa mukaan keskeyttää tai lopettaa ottelun sääntörikkomusten vuoksi
- harkintansa mukaan keskeyttää tai lopettaa ottelun ulkopuolisten häiriötekijöiden vuoksi

Toinen erotuomari:

- korvaa erotuomarin, mikäli hän loukkaantuu tai tulee toimintakyvyttömäksi

Erotuomareiden päätökset

Erotuomareiden ottelussa tekemät pelitapahtumiin liittyvät päätökset, mukaan lukien maalin hyväksyminen sekä ottelun lopputulos, ovat lopullisia.

Erotuomarit voivat muuttaa päätöksiään, jos he havaitsevat tehneensä virheen tai vakuuttuvat päätöksen virheellisyydestä muun erotuomariston jäsenen lausunnon perusteella. Tämä kuitenkin edellyttää, että peliä ei ole pantu uudelleen käyntiin tai ottelua ei ole lopetettu.

Mikäli erotuomarin ja toisen erotuomarin samanaikaisesti tuomitsemat rikkeet ovat ristiriidassa, erotuomarin kanta ratkaisee.

Jos toinen erotuomari, kolmas erotuomari tai ajanottaja ei käyttäydy tehtäviensä edellyttämällä tavalla, erotuomari vapauttaa hänet tehtävistään, järjestää hänelle sijaisen ja raportoi kilpailun järjestäjälle.

Erotuomareiden vastuu

Erotuomaristo ei ole vastuussa:

- minkäänlaisesta pelaajan, taustahenkilön tai katsojan loukkaantumisesta
- minkäänlaisesta aineellisesta vahingosta
- mistään muusta yksilön, seuran, yrityksen, liiton tai muun organisaation kärsimästä vahingosta, joka on syntynyt tai voinut syntyä futsalsääntöjen mukaisten päätösten tai normaalien ottelun järjestämisen, pelaamisen tai johtamisen edellyttämien toimenpiteiden vuoksi

Tällaisia päätöksiä voivat olla:

- päätös ottelun pelaamisesta pelikentän kunnosta, sen ympäristöstä tai sääoloista huolimatta
- päätös ottelun pelaamatta jättämisestä pelikentän kunnon, sen ympäristön tai sääolojen vuoksi
- päätös ottelun lopettamisesta syystä tai toisesta
- päätös, joka koskee kentän varusteita tai palloa

- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli yleisön peliin puuttumisen tai muiden katsomossa ilmenevien ongelmien vuoksi
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi hoidettavaksi pelikentän ulkopuolelle
- päätös loukkaantuneen pelaajan siirtämisestä pelikentän ulkopuolelle hoidettavaksi
- päätös sallia tai kieltää pelaajan käyttää tiettyä asustetta tai varustetta
- päätös sallia tai kieltää kenenkään (mukaan lukien joukkueen tai stadionin edustajat, turvallisuushenkilöstö, valokuvaajat ja muut tiedotusvälineiden edustajat) oleskella pelikentän lähellä, mikäli tämä on erotuomareiden päätäntävallassa
- mikä tahansa muu päätös, jonka he tekevät futsalsääntöjen tai FIFA:n, maanosaliiton, kansallisen liiton tai liigan kustakin kilpailusta antamien sääntöjen ja määräysten mukaisesti

Kansainväliset ottelut

Kansainvälisissä otteluissa on käytettävä toista erotuomaria.

Varalla oleva toimitsija

Mikäli otteluun nimetään varalla oleva toimitsija, hänen tehtäviensä ja velvollisuuksiensa on oltava tämän julkaisun hengen mukaiset.

Toimivalta

Otteluun voidaan nimetä kolmas erotuomari ja ajanottaja, joiden tehtävät ja vastuut on määritelty futsalsäännöissä. Heidän paikkansa on keskirajan kohdalla pelikentän ulkopuolella samalla puolella kuin vaihtoalueet. Ajanottaja istuu toimitsijapöydän ääressä. Kolmas erotuomari voi toimia istuen tai seisten.

Ajanottajalla ja kolmannella erotuomarilla on oltava käytettävissään pöytä, kotijoukkueen tai kilpailun järjestäjän toimittama ajanottolaite (kronometri) sekä tarpeelliset laitteet kumulatiivisten rikkomusten näyttämiseen.

Valta ja velvollisuudet

Kolmas erotuomari:

- avustaa erotuomareita ja ajanottajaa
- pitää kirjaa otteluun osallistuvista pelaajista
- kontrolloi erotuomareiden pyynnöstä pelipallon korvaamisen
- tarvittaessa tarkistaa vaihtopelaajien varusteet ennen kuin vaihtopelaajat astuvat pelikentälle
- kirjaa maalintekijöiden numerot
- informoi ajanottajaa, kun joukkue on pyytänyt aikalisän (Sääntö 7 – Peliaika)
- informoi käsimerkein erotuomareita sekä joukkueita myönnetystä aikalisästä ajanottajan antaman äänimerkin jälkeen
- pitää kirjaa joukkueiden aikalisistä
- pitää kirjaa kumulatiivisista rikkomuksista
- informoi käsimerkein joukkueen viidennestä kumulatiivisesta rikkomuksesta
- asettaa toimitsijapöydälle näkyvän merkin osoittamaan, kun joukkue on tehnyt vähintään viisi (5) kumulatiivista rikkomusta puoliajan aikana
- pitää kirjaa varoitetuista ja kentältä poistetuista pelaajista

SÄÄNTÖ 6 – KOLMAS EROTUOMARI JA AJANOTTAJA

- antaa joukkueiden toimihenkilöille ennen kummankin puoliajan alkua paperin, jolla he voivat pyytää aikalisää ja kerää sen pois puoliajan päätyttyä, jos aikalisää ei ole käytetty

FIFA®

For the Game. For the World.

TIME-OUT
TEMP MORT
TIEMPO MUERTO
AUSZEIT

- antaa joukkueiden toimihenkilöille paperin, josta ilmenee milloin vaihtopelaaja voi mennä kentälle korvatakseen kentältä poistetun pelaajan

FIFA®

For the Game. For the World.

THE SUBSTITUTE PLAYER WILL BE ABLE TO ENTER THE FIELD OF PLAY, WHEN THERE ARE -____ MINUTE(S) AND ___ SECOND(S) ON THE CHRONOMETER LEFT TO END THE ___ PERIOD.

LE JOUEUR SUBSTITUT POURRA ENTRER DANS LE TERRAIN DE JEU QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA ___ MINUTE(S) ET ___ SECONDE(S) ___ POUR FINIR LA ___ PÉRIODE.

EL JUGADOR SUSTITUTO PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO ESTÉ EN EL MINUTO ___ Y SEGUNDOS ___ PARA FINALIZAR EL ___ PERIODO

DER ERSATZPIELER KANN DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN AUF DER ZEITMESSUNG NOCH ___ MINUTE(N) UND ___ SEKUNDE(N) FEHLEN, UM DIE ___ PERIODE ZU BEENDEN.

- valvoo erotuomareiden antamien ohjeiden mukaan pelaajaa, joka on poistunut kentältä varusteiden korjaamista varten
- valvoo erotuomareiden antamien ohjeiden mukaan pelaajaa, joka on poistunut kentältä loukkaantumisen vuoksi
- ilmaisee erotuomareille, mikäli he ovat tehneet ilmeisen virheen varoittaessaan tai poistaessaan kentältä pelaajaa tai, mikäli heidän näkökenttänsä ulkopuolella on tapahtunut väkivaltaa. Kaikissa peliin liittyvistä asioissa lopullinen päätösvalta on erotuomareilla.
- valvoo vaihtopenkillä istuvien henkilöiden käyttäytymistä ja informoi erotuomareita mahdollisesta asiaankuulumattomasta käytöksestä
- pitää kirjaa ulkopuolisten häiriötekijöiden aiheuttamista pelikatkoista sekä niiden syistä
- antaa muuta peliin oleellisesti liittyvää tietoa
- sijoittuu tämän kirjan ”Kolmannen erotuomarin ja ajanottajan sijoittuminen sekä yhteistyö” (s.111) osion ohjeiden mukaan
- korvaa toisen erotuomarin, jos erotuomari tai toinen erotuomari loukkaantuu tai toimintakyvyttömäksi

Ajanottaja

- varmistaa että peliaika on säännön 7 mukainen
  - käynnistämällä kellon oikein suoritetun alkupotkun jälkeen
  - pysäyttämällä kellon, kun pallo on poissa pelistä
  - käynnistämällä kellon rajapotkun, maaliheiton, kulmapotkun, vapaapotkun, rangaistuspotkun, 10 metrin vapaapotkun, aikalisän tai erotuomaripallon jälkeen
- merkitsee maalit ja kumulatiiviset rikkomukset tulostaululle, mikäli sellainen on käytössä
- ilmaisee joukkueelle myönnetyn aikalisän kolmannen erotuomarin pyynnöstä pillillä tai muulla äänimerkillä, joka eroaa erotuomareiden pillien äänistä
- mittaa yhden (1) minuutin aikalisät
- ilmaisee aikalisän päättymisen pillillä tai muulla äänimerkillä, joka eroaa erotuomareiden pillien äänistä

- ilmaisee joukkueen viidennen kumulatiivisen rikkomuksen kolmannen erotuomarin pyynnöstä pillillä tai muulla äänimerkillä, joka eroaa erotuomareiden pillien äänistä
- mittaa kahden (2) minuutin rangaistukset
- ilmaisee ensimmäisen puoliajan, ottelun ja jatko-ottelun puoliaikojen päättymisen pillillä tai muulla äänimerkillä, joka eroaa erotuomareiden pillien äänistä
- sijoittuu tämän kirjan ”Kolmannen erotuomarin ja ajanottajan sijoittuminen sekä yhteistyö” (s.111) osion ohjeiden mukaan
- huolehtii kolmannen erotuomarin tehtävistä hänen poissa ollessaan
- antaa muuta peliin oleellisesti liittyvää tietoa

Kansainväliset ottelut

Kansainvälisissä otteluissa on käytettävä kolmatta erotuomaria sekä ajanottajaa.

Kansainvälisissä otteluissa käytettävissä ajanottolaitteissa on oltava kaikki tarvittavat toiminnot (tarkka ajanotto, kahden minuutin rangaistusten mittaaminen neljälle pelaajalle yhtäaikaisesti sekä näyttötaulu, josta näkee molempien joukkueiden kumulatiiviset rikkomukset).

Puoliajat

Ottelu kestää kaksi 20 minuutin pituista puoliaikaa, ellei erotuomarin ja joukkueiden kesken yhteisesti toisin sovita. Jos puoliaikojen pituutta muutetaan, päätös on tehtävä ennen ottelun alkua ja sen oltava kilpailumääräysten mahdollistama.

Puoliaikojen päättyminen

Ajanottaja ilmaisee puoliajan päättymisen äänimerkillä. Kuultuaan ajanottajan äänimerkin jompikumpi erotuomareista päättää puoliajan pillillään huomioiden seuraavat asiat:

- Mikäli 10 metrin vapaapotku tai rangaistuspotku on potkaistava tai uusittava, peliaikaa on jatkettava potkun potkaisemiseksi

Mikäli pallo on pelattu kohti maalia ennen ajanottajan antamaa äänimerkkiä, on erotuomariston seurattava tilanne loppuun. Puoliaika päättyy, kun:

- Pallo menee suoraan maaliin – maali hyväksytään
- Pallo ylittää kentän rajat
- Pallo osuu maalivahtiin, puolustavan joukkueen pelaajaan, maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai kenttään ja menee maaliin – maali hyväksytään
- Puolustavan joukkueen maalivahti tai kenttäpelaaja koskee palloon eikä pallo mene maaliin
- Pallo kimpoaa maalipylväistä tai poikkipalkista eikä mene maaliin
- Pallo osuu hyökkäävän joukkueen pelaajaan, paitsi jos pallo oli potkaistu epäsuorasta vapaapotkusta ja se menee kohti maalia osuttuaan toiseen hyökkäävän joukkueen pelaajaan

Mikäli ajanottajan äänimerkin ja puoliajan päättävän erotuomarin vihellyksen välillä tapahtuu rikkomus, josta on seurauksena rangaistus- tai 10 metrin vapaapotku, tämä potku potkaistaan. Puoliaika päättyy, jos kentällä ei tapahdu muuta rikkomusta ja:

- Palloa ei potkaista suoraan kohti maalia
- Pallo menee suoraan maaliin – maali hyväksytään
- Pallo ylittää kentän rajat
- Pallo osuu maalivahtiin, puolustavan joukkueen pelaajaan, maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai kenttään ja menee maaliin – maali hyväksytään
- Pallo osuu maalivahtiin, puolustavan joukkueen pelaajaan, maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai kenttään eikä mene maaliin

Mikäli ajanottajan äänimerkin ja puoliajan päättävän erotuomarin vihellyksen välillä tapahtuu rikkomus, josta on seurauksena suora vapaapotku, tämä potku potkaistaan. Puoliaika päättyy, jos kentällä ei tapahdu muuta rikkomusta ja:

- Palloa ei potkaista suoraan kohti maalia
- Pallo menee suoraan maaliin – maali hyväksytään
- Pallo ylittää kentän rajat
- Pallo osuu maalivahtiin, puolustavan joukkueen pelaajaan, maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai kenttään ja menee maaliin – maali hyväksytään
- Pallo osuu maalivahtiin, puolustavan joukkueen pelaajaan, maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai kenttään eikä mene maaliin

Mikäli ajanottajan äänimerkin ja puoliajan päättävän erotuomarin vihellyksen välillä tapahtuu rikkomus, josta on seurauksena epäsuora vapaapotku, tämä potku potkaistaan. Puoliaika päättyy, jos kentällä ei tapahdu muuta rikkomusta ja:

- Pallo menee suoraan, maalipylväiden tai poikkipalkin kautta maaliin osumatta lentoradan aikana toiseen pelaajaan – maali hylätään
- Pallo ylittää kentän rajat
- Pallo osuu johonkin toiseen pelaajaan lentoradan aikana ja menee maaliin suoraan, maalipylväiden tai poikkipalkin kautta – maali hyväksytään
- Pallo osuu maalivahtiin tai johonkin toiseen puolustavan joukkueen pelaajaan, eikä pallo mene maaliin

Aikalisä

Kummallakin joukkueella on oikeus minuutin pituiseen aikalisään kummankin puoliajan aikana.

Tapahtumien kulku:

- joukkueen edustaja pyytää kolmannelta erotuomarilta aikalisää käyttämällä ennen puoliaikaa annettua paperia. Mikäli kolmatta erotuomaria ei ole, aikalisää pyydetään ajanottajalta.
- ajanottaja myöntää aikalisän käyttäen äänimerkkiä, kun pallo on pois pelistä ja aikalisää pyytäneellä joukkueella on oikeus jatkaa peliä
- aikalisän aikana pelaajat voivat olla joko kentällä tai sen ulkopuolella. Nauttiakseen virvokkeita heidän on kuitenkin poistuttava kentältä.

- aikalisän aikana vaihtopelaajien ja joukkueen taustahenkilöiden on pysyttävä pelikentän ulkopuolella
- pelaajavaihdon saa suorittaa vasta aikalisän päättymiseksi annetun äänimerkin jälkeen
- joukkue, joka ei käytä ensimmäisellä puoliajalla aikalisää, on silti oikeutettu vain yhteen aikalisään toisella puoliajalla
- mikäli kolmatta erotuomaria tai ajanottajaa ei ole, joukkueet pyytävät aikalisää erotuomareilta
- jatko-ottelussa ei ole aikalisiä

Puoliaikojen välinen tauko

Pelaajilla on oikeus taukoon puoliaikojen välissä.

Tauon pituus ei saa ylittää 15 minuuttia.

Tauon pituus on määriteltävä kilpailumääräyksissä.

Tauon pituutta voidaan muuttaa ainoastaan erotuomarin luvalla.

Keskeytetty ottelu

Keskeytetty ottelu on pelattava uudelleen, ellei kilpailumääräyksissä toisin määrätä.

Suomen Palloliiton ohjeita:

Aikalisän kulku:

- ensimmäinen signaali ilmoittaa aikalisän alkamisen
- toinen signaali 50 sekunnin kuluttua ensimmäisestä ilmoittaa aikalisän päättyneen, jonka jälkeen joukkueella on vaihto-oikeus
- kolmas signaali 1 minuutin kuluttua ensimmäisestä ilmoittaa pelin olevan valmis käynnistettäväksi
- kolmannen signaalin jälkeen ja kaiken ollessa valmista toinen erotuomareista antaa pillillä merkin pelin jatkamiseksi

Ennen ottelun alkua

Ennen ottelun alkua kenttäpuoli arvotaan kolikon heitolla. Arvonnan voittaja valitsee kenttäpuolen.

Vastajoukkue potkaisee ottelun alkupotkun.

Arvonnan voittanut joukkue potkaisee alkupotkun toisen puoliajan alussa.

Puoliaikojen välisen tauon jälkeen joukkueet vaihtavat kenttäpuolia.

Alkupotku

Alkupotku potkaistaan:

- ottelun aloittamiseksi
- hyväksytyn maalin jälkeen
- toisen puoliajan aloittamiseksi
- jatko-ottelun puoliaikojen aloittamiseksi

Hyväksyttyä maalia ei voida tehdä suoraan alkupotkusta.

Tapahtumien kulku

- kaikki pelaajat ovat omalla kenttäpuolellaan
- vastajoukkueen pelaajien on oltava vähintään kolmen (3) metrin päässä pallosta kunnes pallo on pelissä
- pallo on liikkumatta pelikentän keskipisteessä
- erotuomari antaa merkin
- pallo on pelissä, kun sitä potkaistaan eteenpäin

Hyväksytysti tehdyn maalin jälkeen joukkue, jonka maaliin pallo meni, jatkaa peliä alkupotkulla, mikäli puoliaika ei ole päättynyt.

Rangaistusmääräykset

Mikäli pallo on pelissä ja alkupotkun potkaisija koskettaa palloa (paitsi käsillään) ennen kuin pallo on osunut toiseen pelaajaan:

- vastajoukkueelle tuomitaan epäsuora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – vapaapotkun paikka)

Mikäli pallo on pelissä ja alkupotkun potkaisija pelaa palloa tarkoituksellisesti käsin ennen kuin pallo on osunut toiseen pelaajaan:

- vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – vapaapotkun paikka) ja sääntöä rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus

Kaikissa muissa tapahtumien kulkuun liittyvissä rikkomuksissa:

- alkupotku uusitaan, eikä hyötyä voida noudattaa

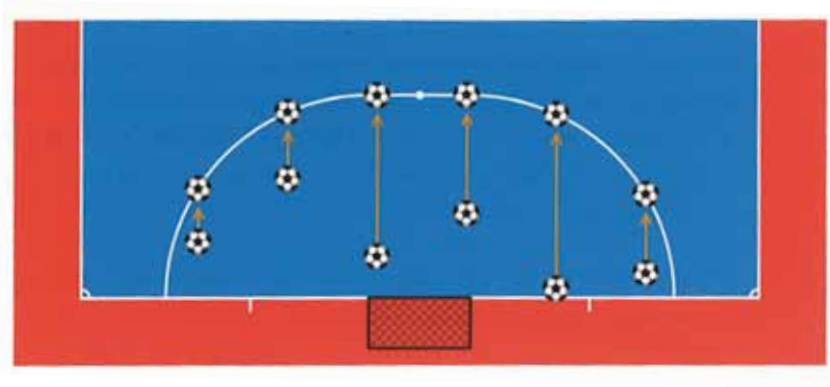
Erotuomaripallo

Mikäli pallo on pelissä ja erotuomarit katkaisevat pelin syystä, jota ei ole mainittu futsalsäännöissä, peliä jatketaan erotuomaripallolla. Peliä jatketaan erotuomaripallolla myös, jos futsalsäännöt näin määräävät.

Tapahtumien kulku

Erotuomari tai toinen erotuomari pudottaa pallon paikassa, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. Mikäli pallo oli rangaistusalueella, siirretään erotuomaripallon paikkaa sivurajan suuntaisesti lähemmälle rangaistusalueen kaarelle.

Pallo on pelissä, kun se koskettaa pelikenttää kentän rajojen sisäpuolella. Mikäli pallo osuttuaan pelikenttään ja koskematta pelaajiin ylittää kentän rajan, erotuomaripallo uusitaan samasta paikasta.



Rangaistusmääräykset

Erotuomaripallo uusitaan jos:

- pelaaja koskettaa palloa ennen kuin se osuu pelikenttään
- mikä tahansa sääntörikkomus tapahtuu ennen kuin pallo osuu pelikenttään

Mikäli pelaaja tekee maalin koskettamalla palloa suoraan oikein suoritetusta erotuomaripallosta:

- Jos pallo menee suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hylätään ja tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle
- Jos pallo menee suoraan omaan maaliin, maali hylätään ja tuomitaan kulmapotku vastajoukkueelle

Pallo poissa pelistä

Pallo on poissa pelistä:

- kun koko pallo on ylittänyt pääty- tai sivurajan maassa tai ilmassa
- kun erotuomarit ovat katkaisseet pelin
- kun se osuu kattoon

Pallo pelissä

Pallo on pelissä koko muun ajan, myös:

- kun se palaa pelikentälle maalikehyksistä
- kun se osuu kumpaan tahansa pelikentällä olevaan erotuomariin

Hallissa pelattavat ottelut

Hallin on oltava vähintään neljä (4) metriä korkea ja korkeus on määrättävä kilpailumääräyksissä.

Mikäli pallo osuu kattoon, peliä jatketaan palloa viimeksi koskeneen pelaajan vastajoukkueelle tuomitulla rajapotkulla. Rajapotku tuomitaan sivurajalta kohdasta, joka on lähinnä pallon osumakohtaa kattoon (Sääntö 15 – rajapotkun paikka).

Hyväksyttävä maali

Hyväksyttävä maali on tehty, kun pallo on kokonaan ylittänyt maalirajan poikkipalkin alta, eikä maalin tehnyt joukkue ole ennen tätä rikkonut futsalsääntöjä.

Maalia ei hyväksytä, jos pallo on heitetty, kannettu tai tarkoituksellisesti ohjattu maaliin hyökkäävän joukkueen pelaajan kädellä tai käsivarrella, maalivahti mukaan luettuna. Mikäli maalivahti heittää pallon omalta rangaistusalueeltaan suoraan vastajoukkueen maaliin, eikä muuta rikkomusta tapahdu, maali hylätään ja peliä jatketaan vastajoukkueen maaliheitolla.

Mikäli pallo on mennyt maaliin ja erotuomaristo havaitsee, että maalin tehneellä joukkueella on ollut ylimääräinen pelaaja kentällä tai vaihto on suoritettu sääntöjen vastaisesti:

- Jos peliä ei ole käynnistetty uudelleen:
  - maali hylätään
  - rikkonutta pelaajaa varoitetaan
  - peliä jatketaan puolustavan joukkueen epäsuoralla vapaapotkulla rangaistusalueelta
- Jos peli on käynnistetty:
  - maalia ei voi enää hylätä
  - rikkonutta pelaajaa varoitetaan
  - erotuomaristo raportoi tapahtumasta tarvittaville tahoille

Joukkueen tehdessä maalin, kun vastajoukkueella on ollut ylimääräinen pelaaja kentällä tai vastajoukkue on suorittanut pelaajavaihdon sääntöjen vastaisesti, maali hyväksytään.

Voittanut joukkue

Joukkue, joka tekee enemmän hyväksyttyjä maaleja, on ottelun voittaja. Jos yhtään maalia ei ole hyväksytty tai joukkueet tekevät yhtä monta hyväksyttyä maalia, ottelu päättyy tasan.

Kilpailumääräykset

Jos kilpailumääräykset määräävät, että ottelussa tai otteluparissa on löydettävä voittaja, voittaja voidaan määritellä vain seuraavilla tavoilla:

- vierasmaalisääntö
- jatko-ottelu
- rangaistuspotkupisteestä potkaistavat potkut

Nämä tavat on kuvattu tämän julkaisun ”Ohjeet ottelun tai otteluparin voittajan ratkaisemiseksi” (s.60) osiossa.

SÄÄNTÖ 11 – PAITSIO

Futsalissa ei ole paitsiota.

Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös rangaistaan seuraavasti:

Suora vapaapotku

Vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista seitsemästä rikkomuksesta erotuomarin mielestä holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttämällä kohtuutonta voimaa:

- potkaisee tai yrittää potkaista vastapelaajaa
- kamppaa vastapelaajan
- hyppää vastapelaajaa päin
- taklaa keholla vastapelaajaa
- lyö tai yrittää lyödä vastapelaajaa
- työntää vastapelaajaa
- taklaa vastapelaajaa jaloin

Suora vapaapotku vastajoukkueelle tuomitaan myös, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista kolmesta rikkomuksesta:

- pitää kiinni vastapelaajasta
- sylkee kohti vastapelaajaa
- tarkoituksellisesti pelaa palloa kädellä (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)

Suora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikasta (Sääntö – 13 Vapaapotkun paikka)

Edellä mainitut rikkomukset ovat kumulatiivisia rikkomuksia.

Rangaistuspotku

Pallon ollessa pelissä ja pelaajan syyllistyessä johonkin edellä mainituista rikkomuksista omalla rangaistusalueellaan, tuomitaan vastajoukkueelle rangaistuspotku. Pallon sijainnilla ei ole merkitystä.

Epäsuora vapaapotku

Vastajoukkueelle tuomitaan epäsuora vapaapotku, jos maalivahti syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- hallitsee palloa omalla kenttäpuoliskollaan pidempään kuin neljä (4) sekuntia
- pelattuaan palloa koskettaa uudelleen omalla kenttäpuoliskollaan kanssapelaajan hänelle tarkoituksellisesti pelaamaa palloa ennen kuin se on osunut vastapelaajaan
- koskettaa palloa käsin omalla rangaistusalueellaan sen jälkeen, kun kanssapelaaja on tarkoituksellisesti potkaissut pallon hänelle
- koskettaa palloa käsin omalla rangaistusalueellaan saatuaan sen suoraan kanssapelaajan potkaisemasta rajapotkusta

Vastajoukkueelle tuomitaan epäsuora vapaapotku, jos pelaaja erotuomarin mielestä:

- pelaa vaarallisella tavalla vastapelaajan läheisyydessä
- estää vastapelaajan etenemisen
- estää maalivahtia vapauttamasta palloa käsistään
- syyllistyy suoran vapaapotkun arvoiseen rikkeeseen kanssapelaajaansa kohtaan (vrt. rikkomukset vastapelaajaa kohtaan)
- syyllistyy johonkin muuhun rikkomukseen, jota ei ole mainittu futsalsäännössä 12 tai muissa säännöissä, joiden vuoksi peli katkaistaan varoituksen antamista tai kentältäpoistoa varten

Epäsuora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikasta (Sääntö – 13 Vapaapotkun paikka).

Henkilökohtaiset rangaistukset

Keltaista korttia käytetään ilmaisemaan, että pelaajaa tai vaihtopelaajaa on varoitettu.

Punaista korttia käytetään ilmaisemaan, että pelaaja tai vaihtopelaaja on poistettu kentältä.

Keltaista tai punaista korttia voidaan näyttää vain pelaajalle tai vaihtopelaajalle. Korttia näytetään vain ottelun aikana ja pelikentällä tai sen välittömässä läheisyydessä. Muussa tapauksessa erotuomareiden on ilmoitettava rangaistuksesta suullisesti pelaajille ja taustahenkilöille.

Erotuomareiden rankaisuoikeus alkaa, kun he saapuvat ottelupaikalle. Rankaisuoikeus päättyy, kun he poistuvat ottelupaikalta

Pelaajaa tai vaihtopelaajaa, joka syyllistyy varoituksen tai kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen ketä tahansa ottelutapahtumaan osallistuvaa henkilöä kohtaan, rangaistaan rikkomuksen vakavuuden perusteella.

Varoitettavat rikkomukset

Pelaajaa varoitetaan, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista seitsemästä (7) rikkomuksesta:

- epäurheilijamainen käytös
- sanoin tai elein osoittaa, ettei hän hyväksy erotuomarin ratkaisua
- rikkoo jatkuvasti futsalsääntöjä
- viivyttää pelin jatkamista
- laiminlyö vaadittavan etäisyyden noudattamisen kulma-, raja- tai vapaapotkun aikana
- tulee tai palaa kentälle ilman erotuomarin lupaa tai rikkoo pelaajavaihdosta annettuja määräyksiä
- tarkoituksellisesti jättää pelikentän ilman erotuomarin lupaa

Vaihtopelaajaa on varoitettava, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- epäurheilijamaiseen käytökseen
- sanoin tai elein osoittaa, ettei hän hyväksy erotuomarin ratkaisua
- viivyttää pelin jatkamista
- tulee kentälle rikkoen pelaajavaihdosta annettuja määräyksiä

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset

Pelaaja tai vaihtopelaaja on poistettava kentältä, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista seitsemästä (7) rikkomuksesta:

- raaka peli
- väkivaltainen käytös
- sylkee vastapelaajaa tai ketä tahansa kohti
- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden pelaamalla palloa tarkoituksellisesti käsin (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)
- vie ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomalla vapaa- tai rangaistuspotkun aiheuttavan rikkomuksen arvoisesti vastapelaajaa, joka on liikkumassa kohti vastajoukkueen maalia
- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä
- saa toisen varoituksen samassa ottelussa

Vaihtopelaaja on poistettava kentältä, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden

Kentältä poistetun pelaajan tai vaihtopelaajan pitää poistua kentän ja teknisen alueen välittömästä läheisyydestä.

SÄÄNTÖ 12 – KIELLETTY PELI JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS

Pelaajan saama varoitus merkitään ottelupöytäkirjaan seuraavin koodein:

A Epäurheilijamainen käytös (vähäinen rikkomus esim.; vaarallinen pelitapa, kiinnipitäminen, taktinen rikkomus)

B Erotuomariston arvostelu sanoin tai elein

C Jatkuva sääntöjenvastainen peli

D Pelinjatkamisen viivyttäminen

E Määrättyjen etäisyyksien noudattamatta jättäminen

F Pelikentälle tulo ilman erotuomariston lupaa

G Pelikentältä poistuminen ilman erotuomariston lupaa

Pelaajan kentältäpoisto merkitään ottelupöytäkirjaan seuraavin koodein:

H Raaka peli

I Väkivaltainen käytös

J Vastustajan tai jonkun muun päälle sylkeminen

K Maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden estäminen pelaamalla palloa tarkoituksellisesti käsin

L Kohti maalia etenevän pelaajan ilmeisen maalintekomahdollisuuden estäminen rikkomalla tätä vapaa- tai rangaistuspotkun aiheuttavalla tavalla

M Hävytön, loukkaava tai solvaava kielen käyttö ja/tai eleet

N Toinen varoitus samassa ottelussa

Vapaapotkutyypit

Vapaapotkut ovat joko suoria tai epäsuoria.

Suora vapaapotku

Merkinannot

Vapaapotkun viheltänyt erotuomari ilmaisee suoran vapaapotkun nostamalla toisen kätensä vaakasuoraan sivulle. Käsi osoittaa suuntaan johon vapaapotku potkaistaan. Toisella kädellään erotuomari osoittaa kohti lattiaa tehdäkseen kolmannelle erotuomarille sekä ajanottajalle selväksi, että kyseessä on kumulatiivinen rikkomus.

Pallo menee maaliin

- jos pallo potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hyväksytään
- jos pallo potkaistaan suoraan omaan maaliin, maali hylätään ja peliä jatketaan vastajoukkueen kulmapotkulla

Kumulatiiviset rikkomukset

- ovat joko suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun aiheuttavia rikkomuksia, jotka mainitaan säännössä 12
- kummankin joukkueen molemmilla puoliajoilla tekemät kumulatiiviset rikkomukset merkitään ottelupöytäkirjaan
- erotuomarit voivat soveltaa hyötyä, mikäli rikkonut joukkue ei ole tehnyt viittä (5) kumulatiivista rikkomusta tai jos kyseessä on ilmeinen maalintekotilanne
- jos erotuomarit soveltavat hyötyä, näytetään kumulatiivinen rikkomus ajanottajalle sekä kolmannelle erotuomarille, kun pallo on seuraavan kerran poissa pelistä
- joukkueen toisella puoliajalla tekemät kumulatiiviset rikkomukset siirtyvät jatkootteluun

Epäsuora vapaapotku

Merkinannot

Erotuomarit ilmaisevat epäsuoran vapaapotkun nostamalla toisen kätensä suoraksi ylös. He pitävät kätensä ylhäällä kunnes vapaapotku on potkaistu ja pallo on osunut johonkin toiseen pelaajan tai pallo menee pois kentältä

Pallo menee maaliin

Maali voidaan tehdä vain, jos pallo vapaapotkun jälkeen ennen maaliin menoa koskettaa toista pelaajaa.

- jos pallo potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hylätään ja ottelua peliä jatketaan vastajoukkueen maaliheitolla
- jos pallo potkaistaan suoraan omaan maaliin, maali hylätään ja peliä jatketaan vastajoukkueen kulmapotkulla

Tapahtumien kulku

Vapaapotkun aikana pallon on oltava paikallaan.

Joukkueen samalla puoliajalla tekemästä kuudennesta (6) kumulatiivisesta rikkomuksesta alkaen potkaistaan 10 metrin vapaapotku.

10 metrin vapaapotku:

- palloa on potkaistava maalintekotarkoituksessa eikä sitä saa syöttää kanssapelaajalle
- potkun jälkeen palloa ei voi pelata kukaan pelaaja ennen kuin se on osunut puolustavan joukkueen maalivahtiin, maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai pallo menee pois kentältä
- jos rikkomuspaikka on kauempana kuin kymmenen (10) metrin päässä rikkoneen joukkueen päätyrajasta, potku potkaistaan rikkoneen joukkueen kenttäpuoliskon toiselta rangaistuspotkupisteeltä. Toisen rangaistuspotkupisteen paikka on määritelty säännössä 1.

- jos rikkomuspaikka on lähempänä kuin kymmenen (10) metrin päässä rikkoneen joukkueen päätyrajasta, mutta rangaistusalueen ulkopuolella, rikottu joukkue saa päättää potkaistaanko potku rikkomuspaikasta vai toiselta rangaistuspotkupisteeltä
- tarvittaessa peliaikaa jatketaan potkun potkaisemiseksi

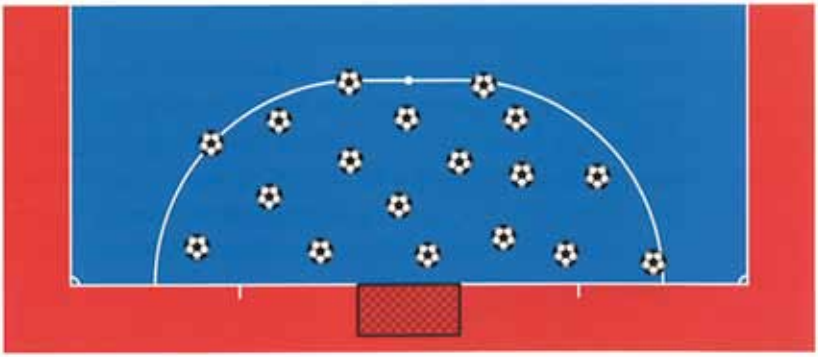
Vapaapotkun paikka

Vapaapotku rangaistusalueen ulkopuolelta

- kaikkien vastapelaajien on oltava vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta kunnes pallo on pelissä.
- pallo on pelissä kun se on potkaistu liikkeelle
- vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikasta, paikasta, jossa pallo oli rikkomushetkellä (riippuen rikkomuksesta) tai toiselta rangaistuspotkupisteeltä

Puolustavan joukkueen suora tai epäsuora vapaapotku rangaistusalueelta

- kaikkien vastapelaajien on oltava vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta kunnes pallo on pelissä
- kaikkien vastapelaajien on pysyttävä rangaistusalueen ulkopuolella, kunnes pallo on pelissä
- pallo on pelissä, kun se on potkaistu rangaistusalueen ulkopuolelle
- potku voidaan potkaista mistä tahansa rangaistusalueen sisältä

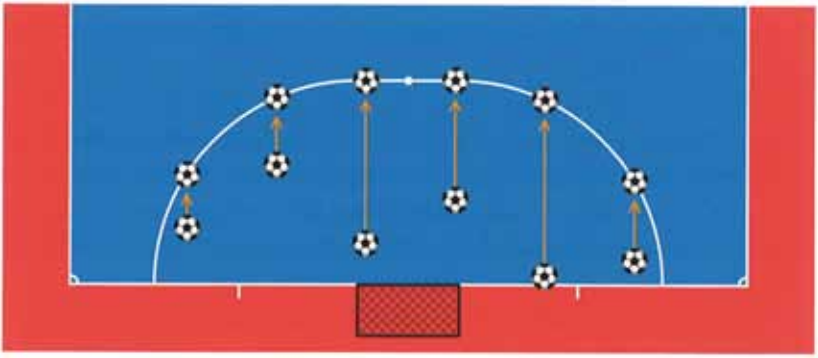


10 metrin vapaapotku

- puolustava joukkue ei saa muodostaa muuria
- potkun potkaisijan tulee olla selkeästi tunnistettu
- maalivahdin tulee pysyä rangaistusalueensa sisällä ja vähintään viiden (5) metrin etäisyydellä pallosta
- potkun potkaisemiseksi pelaaja voi poistua kentältä. Muiden pelaajien tulee pysyä kentällä
- potkaisijaa sekä puolustavan joukkueen maalivahtia lukuun ottamatta kaikkien muiden pelaajien on oltava pallon paikkaan kuvitellun päätyrajan suuntaisen linjan takana ja rangaistusalueen ulkopuolella. Heidän on oltava vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta eivätkä he saa häiritä vapaapotkun potkaisijaa. Kukaan pelaaja ei saa ylittää tätä kuviteltua linjaa ennen kuin pallo on pelissä

Hyökkäävän joukkueen epäsuora vapaapotku

- kaikkien vastapelaajien on oltava vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta kunnes pallo on pelissä
- pallo on pelissä kun se on potkaistu liikkeelle
- mikäli rikkomus tapahtuu rangaistusalueella, siirretään vapaapotkun paikkaa sivurajan suuntaisesti lähemmälle rangaistusalueen kaarelle.



Rangaistusmääräykset

Jos palloa potkaistaessa vastapelaaja on lähempänä palloa kun mitä säännöt edellyttävät:

- rikkonutta pelaajaa varoitetaan
- vapaapotku uusitaan, ellei hyötyä voida soveltaa tai on tapahtunut joku muu rikkomus, josta seuraa rangaistuspotku
- mikäli samanaikaisesti tapahtuu toinen rikkomus, erotuomarit päättävät, uusitaanko vapaapotku vai jatketaanko peliä toisen rikkomuksen edellyttämällä tavalla. Jos toisesta rikkomuksesta seuraa suora vapaapotku tai rangaistuspotku, merkitään rikkoneen pelaajan joukkueelle kumulatiivinen rikkomus

Jos puolustavan joukkueen vapaapotku omalta rangaistusalueelta ei tule suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle

- vapaapotku uusitaan

Jos vapaapotkua ei potkaista neljän (4) sekunnin sisällä:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle alkuperäisen vapaapotkun paikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos kymmenen (10) metrin vapaapotkusta ei yritetä maalia

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle alkuperäisen vapaapotkun paikasta

Jos kymmenen (10) metrin vapaapotkun potkaisee jo tunnistetun pelaajan kanssapelaaja

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle alkuperäisen vapaapotkun paikasta
- rikkonutta pelaajaa varoitetaan

Jonkun muun pelaajan kuin maalivahdin potkaisema vapaapotku

Pallon ollessa pelissä pelaaja koskettaa palloa toistamiseen (paitsi käsillään) ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Pallon ollessa pelissä pelaaja pelaa palloa tarkoituksellisesti käsillään ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui rikkoneen pelaajan joukkueen rangaistusalueella ja joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus

Maalivahdin potkaisema vapaapotku

Pallon ollessa pelissä maalivahti koskettaa palloa toistamiseen (paitsi käsillään) ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Pallon ollessa pelissä maalivahti pelaa palloa tarkoituksellisesti käsillään ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus
- tuomitaan epäsuora vapaapotku rangaistusalueen rajalta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin omalla rangaistusalueella (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Erotuomareiden annettua luvan 10 metrin vapaapotkun suorittamiseen ja ennen kuin pallo on pelissä

Hyökkäävän joukkueen pelaaja rikkoo sääntöjä lukuun ottamatta neljän (4) sekunnin sääntöä

- erotuomarit sallivat potkun suorittamisen
- jos pallo menee maaliin, maali hylätään ja potku uusitaan
- jos pallo ei mene maaliin, erotuomarit katkaisevat pelin ja tuomitsevat epäsuoran vapaapotkun vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Puolustavan joukkueen pelaaja rikkoo sääntöjä

- erotuomarit sallivat potkun suorittamisen
- jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
- jos pallo ei mene maaliin, potku uusitaan

Molempien joukkueiden pelaajat rikkovat sääntöjä

- potku uusitaan

Erotuomareiden annettua luvan 10 metrin vapaapotkun potkaisemiseen ja pallon ollessa pelissä

Potkaisija ei potkaise palloa eteenpäin tai ei yritä suoraa maalia

- erotuomarit katkaisevat pelin ja tuomitsevat epäsuoran vapaapotkun vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Potkaisija koskettaa palloa toistamiseen (paitsi käsillään) ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Joku muu pelaaja kuin potkaisija koskettaa palloa (paitsi käsillään) ennen kuin se on osunut maalivahtiin, maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai pallon mentyä pois kentältä

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Pelaaja pelaa palloa tarkoituksellisesti käsin

- vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus

- vastajoukkueelle tuomitaan rangaistuspotku, mikäli puolustavan joukkueen pelaaja (ei koske maalivahtia) syyllistyy rikkomukseen rangaistusalueensa sisäpuolella ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus

Joku ulkopuolinen koskee palloon sen liikkuessa eteenpäin

- potku uusitaan

Joku ulkopuolinen koskee palloon sen osuttua maalivahtiin, maalipylväisiin, tai poikkipalkkiin

- erotuomarit katkaisevat pelin

- peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa ulkopuolinen koski palloon (Sääntö 8 – Erotuomaripallo)

Pallo puhkeaa tai tulee pelikelvottomaksi ennen kuin osuu maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai pelaajaan

- potku uusitaan

Rangaistuspotku tuomitaan sitä joukkuetta vastaan, joka syyllistyy omalla rangaistusalueellaan pallon ollessa pelissä suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen.

Maali voidaan tehdä suoraan rangaistuspotkusta.

Tarvittaessa peliaikaa jatketaan potkun suorittamiseksi

Pallon ja pelaajien paikka

Pallon:

- on oltava rangaistuspotkupisteellä

Rangaistuspotkun potkaisijan:

- on oltava selvästi tunnistettu

Puolustavan joukkueen maalivahdin:

- on pysyteltävä omalla maalirajallaan rintamasuunta potkaisijaan päin kunnes palloa on potkaistu

Muut pelaajat ovat:

- pelikentällä
- rangaistusalueen ulkopuolella
- rangaistuspotkupisteen takana
- vähintään viiden (5) metrin päässä rangaistuspotkupisteestä

Tapahtumien kulku

- toinen erotuomareista antaa luvan potkuun pelaajien sijoituttua sääntöjen mukaisesti
- palloa on potkaistava eteenpäin
- pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se liikkuu eteenpäin

Maali on hyväksyttävä, kun pallo rangaistuspotkusta, joka potkaistaan tai uusitaan varsinaisella peliajalla tai puoliaikojen lisäajalla tai jatko-ottelun aikana, ennen maaliin menoa:

- koskettaa maalikehyksiä ja/tai maalivahtia

Erotuomarit päättävät milloin rangaistuspotku on päättynyt.

Rangaistusmääräykset

Jos potkun potkaisija ei potkaise palloa eteenpäin:

- erotuomarit katkaisevat pelin ja vastajoukkueelle tuomitaan epäsuora vapaapotku rangaistuspotkupisteeltä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos rangaistuspotkun potkaisee jo tunnistetun pelaajan kanssapelaaja

- erotuomarit katkaisevat pelin ja vastajoukkueelle tuomitaan epäsuora vapaapotku rangaistuspotkupisteeltä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- rikkonutta pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä

Erotuomareiden annettua luvan rangaistuspotkun suorittamiseen ja ennen kuin pallo on pelissä jotakin seuraavista tapahtuu:

Jos potkaisijan kanssapelaaja rikkoo sääntöjä

- erotuomarit sallivat potkun suorittamisen
- jos pallo menee maaliin, maali hylätään ja potku uusitaan
- jos pallo ei mene maaliin, erotuomarit katkaisevat pelin ja tuomitsevat epäsuoran vapaapotkun vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos puolustavan joukkueen pelaaja rikkoo sääntöjä

- erotuomarit sallivat potkun suorittamisen
- jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
- jos pallo ei mene maaliin, potku uusitaan

Jos molempien joukkueiden pelaajat rikkovat sääntöjä

- potku uusitaan

Erotuomareiden annettua luvan rangaistupotkun suorittamiseen ja pallon ollessa pelissä

Potkaisija koskettaa palloa toistamiseen (paitsi käsillään) ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Potkaisija pelaa palloa tarkoituksellisesti käsin ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus

Joku ulkopuolinen koskee palloon sen liikkuessa eteenpäin

- potku uusitaan

Joku ulkopuolinen koskee palloon sen osuttua maalivahtiin, maalipylväisiin, tai poikkipalkkiin

- erotuomarit katkaisevat pelin
- peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa ulkopuolinen koski palloon (Sääntö 8 – Erotuomaripallo)

Pallo puhkeaa tai tulee pelikelvottomaksi ennen kuin osuu maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai pelaajaan

- potku uusitaan

Rajapotku on pelinjatkamistapa.

Rajapotku tuomitaan:

- kun koko pallo on ylittänyt sivurajan maassa tai ilmassa tai se osuu kattoon
- sille joukkueelle, jonka pelaajasta pallo ei mennyt yli sivurajan

Rajapotkusta ei voi tehdä suoraan hyväksyttävää maalia.

Pelaajien paikka

Vastapelaajien tulee olla:

- kentällä
- vähintään viiden (5) metrin etäisyydellä suorituspaikasta

Tapahtumien kulku

Rajapotkun paikka

Rajapotkun potkaisijan:

- tukijalan on potkuhetkellä oltava osittain tai kokonaan sivurajalla tai sen ulkopuolella
- on potkaistava paikallaan olevaa palloa, jonka on oltava sivurajalla tai kentän ulkopuolella 25 cm säteellä paikasta, josta pallo ylitti sivurajan
- pn potkaistava pallo peliin neljän (4) sekunnin sisällä siitä kun hänellä on mahdollisuus potkun suorittamiseen

Pallo on pelissä, kun se tulee kentälle.

Rangaistusmääräykset

Jos palloa potkaistaessa vastapelaaja on lähempänä palloa kun mitä säännöt edellyttävät:

- rikkonutta pelaajaa varoitetaan
- rajapotku uusitaan, ellei hyötyä voida soveltaa tai vastajoukkue ole syyllistynyt vapaapotkun tai rangaistuspotkun arvoiseen rikkomukseen

Jos vastapelaaja häiritsee potkun suorittajaa

- häntä on varoitettava epäurheilijamaisesta käytöksestä

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista tuomitaan rajapotku vastajoukkueelle.

Jonkun muun pelaajan kuin maalivahdin potkaisema rajapotku

Potkaisija koskettaa palloa toistamiseen (paitsi käsillään) ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Potkaisija pelaa palloa tarkoituksellisesti käsin ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus
- vastajoukkueelle tuomitaan rangaistuspotku, mikäli puolustavan joukkueen pelaaja (ei koske maalivahtia) syyllistyy rikkomukseen rangaistusalueensa sisäpuolella ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus

Maalivahdin potkaisema rajapotku

Pallon ollessa pelissä maalivahti koskettaa palloa toistamiseen (paitsi käsillään) ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Pallon ollessa pelissä maalivahti pelaa palloa tarkoituksellisesti käsillään ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus
- tuomitaan epäsuora vapaapotku rangaistusalueen rajalta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin omalla rangaistusalueella (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Maaliheitto on pelinjatkamistapa.

Maaliheitto tuomitaan, kun:

- koko pallo on ylittänyt päätyrajan ilmassa tai maassa osuen viimeiseksi hyökkäävän joukkueen pelaajaan, eikä maalia ole säännön 10 mukaisesti syntynyt

Maaliheitosta ei voi suoraan tehdä hyväksyttävää maalia.

Pelaajien paikka

Vastapelaajien tulee olla:

- kentällä ja peliä jatkavan joukkueen rangaistusalueen ulkopuolella

Tapahtumien kulku

- puolustavan joukkueen maalivahti heittää pallon mistä tahansa rangaistusalueelta
- puolustavan joukkueen maalivahdin tulee vapauttaa pallo käsillään neljän (4) sekunnin kuluessa siitä kun hänellä on mahdollisuus siihen
- pallo on pelissä kun se on heitetty suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle

Rangaistusmääräykset

Jos palloa ei heitetä suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle:

- maaliheitto uusitaan, mutta neljän (4) sekunnin laskemista ei aloiteta alusta vaan laskenta jatkuu siitä, mihin se jäi

Pallon ollessa pelissä maalivahti koskettaa palloa uudestaan (paitsi käsin) ennen kuin se on osunut johonkin toiseen pelaajaan:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Pallon ollessa pelissä maalivahti koskettaa omalla kenttäpuoliskollaan kanssapelaajan hänelle tarkoituksellisesti pelaamaa palloa ilman, että pallo on maaliheiton jälkeen osunut vastapelaajaan

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Pallon ollessa pelissä maalivahti pelaa palloa tarkoituksellisesti käsillään ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus

- tuomitaan epäsuora vapaapotku rangaistusalueen rajalta, jos rikkomus tapahtui maalivahdin omalla rangaistusalueella (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos maaliheittoa ei heitetä neljän (4) sekunnin sisällä siitä kun maalivahdilla on pallo hallinnassaan:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rangaistusalueen rajalta lähinnä rikkomuspaikkaa (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja on maaliheiton aikana rangaistusalueella

- maaliheitto uusitaan, jos pallo osuu pelaajaan tai hän muuten häiritsee maaliheiton heittämistä

Kaikissa muissa tämän säännön rikkomuksissa

- maaliheitto uusitaan. Mikäli sääntöjä rikkova on puolustavan joukkueen pelaaja, neljän (4) sekunnin laskemista ei aloiteta alusta vaan laskenta jatkuu siitä, mihin se jäi

Kulmapotku on pelinjatkamistapa.

Kulmapotku tuomitaan, kun:

- koko pallo ylittää koko päätyrajan maassa tai ilmassa osuttuaan viimeksi puolustavaan pelaajaan, eikä maalia ole säännön 10 mukaisesti syntynyt

Kulmapotkusta voidaan tehdä suoraan hyväksyttävä maali, mutta ainoastaan vastajoukkueen maaliin.

Pallon ja pelaajien paikka

Pallon tulee olla

- sen kulmapotkualueen sisällä, joka on lähinnä paikkaa, jossa pallo ylitti päätyrajan

Vastajoukkueen pelaajien tulee olla

- vähintään viiden (5) metrin päässä kulmapotkualueesta, kunnes pallo on pelissä

Tapahtumien kulku

- hyökkäävän joukkueen pelaaja potkaisee palloa
- kulmapotku on potkaistava neljän sekunnin kuluessa siitä, kun potkaisijalla on mahdollisuus potkuun
- pallo on pelissä, kun se on potkaistu liikkeelle

Rangaistusmääräykset

Jos palloa potkaistaessa vastajoukkueen pelaaja on lähempänä kulmapotkualuetta kuin säännöt edellyttävät:

- rikkonutta pelaajaa varoitetaan
- kulmapotku uusitaan, ellei hyötyä voida soveltaa tai vastajoukkue ole syyllistynyt vapaapotkun tai rangaistuspotkun arvoiseen rikkomukseen

Mikäli vastapelaaja häiritsee potkun potkaisijaa tai estää tätä potkaisemasta kulmapotkua

- pelaajaa varoitetaan

Mikäli kulmapotkua ei potkaista neljän (4) sekunnin kuluessa

- vastajoukkueelle tuomitaan maaliheitto

Kaikissa muissa tapahtumien kulkuun liittyvissä rikkomuksissa

- kulmapotku uusitaan. Mikäli potkun uusimisen aiheuttaa hyökkäävän joukkueen pelaaja, neljän sekunnin laskemista ei aloiteta alusta vaan laskenta jatkuu siitä, mihin se jäi

Jonkun muun pelaajan kuin maalivahdin potkaisema kulmapotku

Mikäli pallon ollessa pelissä potkaisija koskettaa palloa toistamiseen (paitsi käsillään) ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Mikäli pallon ollessa pelissä potkaisija koskettaa palloa käsillään ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus
- tuomitaan rangaistuspotku vastajoukkueelle, mikäli rikkomus tapahtui rikkoneen pelaajan joukkueen rangaistusalueella. Rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus.

Maalivahdin potkaisema kulmapotku

Mikäli pallon ollessa pelissä maalivahti koskettaa palloa toistamiseen (paitsi käsillään) ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan:

- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Mikäli pallon ollessa pelissä maalivahti koskettaa palloa käsillään ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) ja rikkoneen pelaajan joukkueelle merkitään kumulatiivinen rikkomus
- tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle, mikäli rikkomus tapahtui maalivahdin omalla rangaistusalueella. (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Mikäli ottelu päättyy tasan ja kilpailumääräykset edellyttävät voittajan löytämistä, voittajan määrittelemiseksi voidaan käyttää seuraavia tapoja:

- vierasmaalit
- jatko-ottelu
- potkut rangaistuspotkupisteeltä

Jatko-ottelu ja potkut rangaistuspotkupisteeltä eivät ole osa ottelua.

Vierasmaalit

Ottelupari on kilpailumuoto, jossa pelataan yksi ottelu kummankin joukkueen kotikentällä. Mikäli joukkueiden otteluissa tekemä yhteenlaskettu maalimäärä on toisen ottelun jälkeen tasan:

- kilpailumääräykset voivat määrätä, että vieraskentällä tehdyt maalit lasketaan kahdeksi maaliksi

Jatko-ottelu

Kilpailumääräykset voivat määrätä, että tasan päätyneen ottelun tai otteluparin jälkeen pelataan jatko-ottelu. Jatko-ottelussa pelataan kaksi yhtä pitkää puoliaikaa, jotka eivät saa kestoltaan olla yli viisi (5) minuuttia. Säännön 8 määräykset ovat voimassa jatko-ottelussa.

Potkut rangaistuspotkupisteeltä

Kilpailumääräykset voivat edellyttää potkuja rangaistuspotkupisteeltä, joissa noudatetaan alla olevia määräyksiä

Tapahtumien kulku

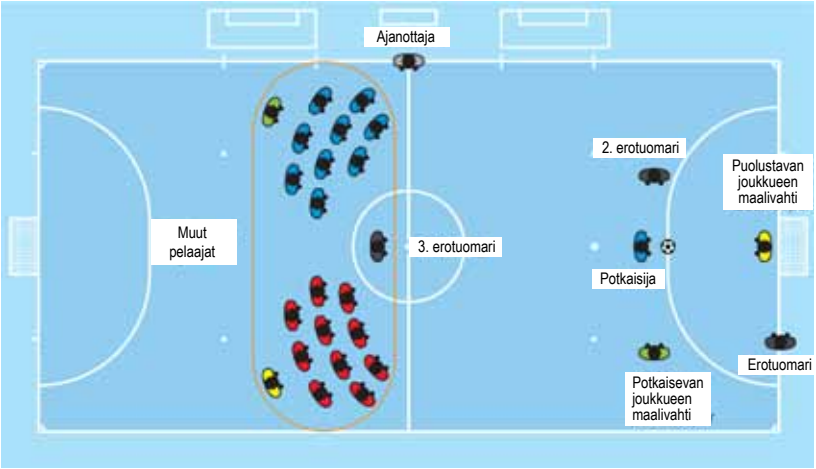
- erotuomari päättää kumpaan maaliin potkut suoritetaan
- ennen potkuja suoritetaan teikkaus. Teikkauksen voittaneen joukkueen kapteeni päättää, kumpi joukkue potkaisee ensimmäisenä

OHJEET OTTELUN TAI OTTELUPARIN VOITTAJAN RATKAISEMISEKSI

- erotuomari, toinen erotuomari, kolmas erotuomari ja ajanottaja kirjaavat kunkin suoritetun potkun
- alla lueteltuja poikkeustapauksia lukuun ottamatta kumpikin joukkue potkaisee viisi (5) potkua
- joukkueet potkaisevat potkut vuorotellen
- mikäli toinen joukkue on ennen viiden (5) potkun potkaisemista tehnyt enemmän maaleja kuin vastajoukkue voi jäljellä olevilla potkuillaan saavuttaa, potkujen potkaiseminen lopetetaan
- mikäli joukkueet ovat viiden (5) potkun potkaisemisen jälkeen tehneet yhtä paljon maaleja, potkuja jatketaan. Potkut lopetetaan, kun toinen joukkue on samalla potkumäärällä tehnyt enemmän maaleja kuin vastajoukkue.
- kaikki pelaajat ja vaihtopelaajat voivat osallistua potkujen potkaisemiseen
- maalivahti voidaan korvata toisella pelaajalla tai vaihtopelaajalla potkujen aikana
- jokaisen potkun potkaisee eri pelaaja. Potkuihin osallistuvien pelaajien ja vaihtopelaajien on potkaistava kerran, ennen kuin kukaan voi potkaista toistamiseen
- kuka tahansa pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa potkujen potkaisemisen aikana, mikäli erotuomareita tiedotetaan vaihdosta ja maaliin menevän pelaajan varusteet ovat sääntöjen mukaiset
- ainoastaan potkuihin osallistuvat pelaajat (maalivahdit mukaan lukien), erotuomarit ja kolmas erotuomari voivat olla kentällä potkujen aikana
- maalivahteja ja kulloinkin potkuvuorossa olevaa pelaajaa lukuun ottamatta muiden potkuihin osallistuvien pelaajien tulee pysyä kolmannen erotuomarin valvonnassa vastakkaisella kenttäpuolella.
- potkuvuorossa olevan pelaajan joukkueen maalivahdin tulee pysyä kentällä rangaistuspotkupisteen tasalla ja vähintään viiden (5) metrin päässä rangaistuspotkupisteestä
- mikäli ei toisin ole määrätty, futsalsäännöt ja FIFA:n erotuomaritoiminnon ohjeet määrittelevät milloin potkut rangaistuspotkupisteeltä suoritetaan
- mikäli ottelun tai jatko-ottelun päättymisen jälkeen toisen joukkueen pelaajien ja vaihtopelaajien yhteenlaskettu lukumäärä on suurempi kuin vastajoukkueen, joukkueen on vähennettävä pelaajamääräänsä vastaamaan vastajoukkuetta. Joukkueen kapteeni ilmoittaa erotuomarille pois jätettävien pelaajien nimet ja numerot

OHJEET OTTELUN TAI OTTELUPARIN VOITTAJAN RATKAISEMISEKSI

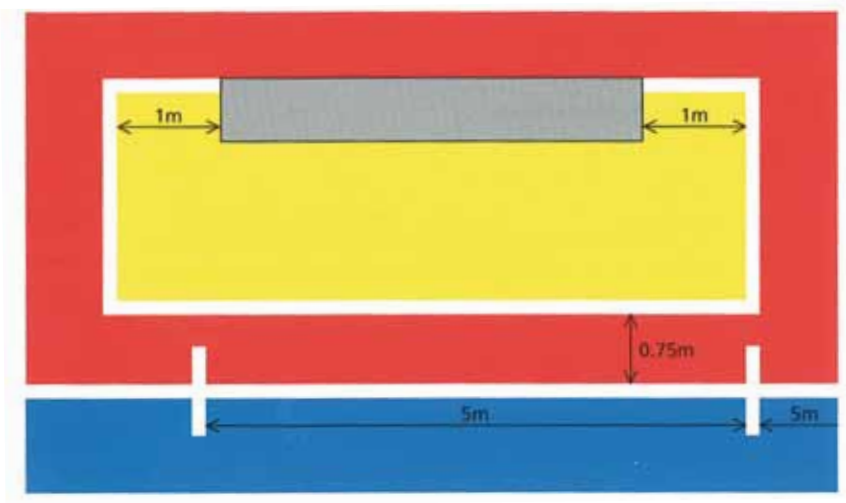
- mikäli joukkueen tulee vähentää pelaajamääräänsä, he voivat nimetä maalivahtinsa pois jätettävien pelaajien joukkoon. Hän voi tällöin toimia maalivahtina, mutta ei osallistu potkujen potkaisemiseen
- pelaajien vähentämisen seurauksena pois jätetty ja teknisellä alueella oleva maalivahti voi milloin tahansa korvata joukkueen maalivahdin
- erotuomarin on ennen potkujen aloittamista varmistuttava, että joukkueilla on yhtä monta potkuihin osallistuvaa pelaajaa, ja että he ovat sääntöjen edellyttämällä paikalla kentällä



Tekninen alue on vaihtopelaajille ja joukkueen taustahenkilöille varattu alue.

Teknisen alueen koko ja sijainti voi vaihdella olosuhteista riippuen. Seuraavia ohjeita on kuitenkin pidettävä lähtökohtana:

- tekninen alue ulottuu metrin päähän vaihtopenkkien reunasta ja 75 cm päähän sivurajasta
- on suositeltavaa, että tämä alue on merkitty rajoin
- teknisellä alueella olevien henkilöiden suurin sallittu määrä määritellään kilpailumääräyksissä
- teknisellä alueella olevat henkilöt on nimettävä ennen ottelun alkua kilpailumääräyksissä määritellyllä tavalla
- vain yksi taustahenkilö saa kerralla antaa taktisia ohjeita joukkueelleen ja olla seisaallaan
- valmentajan ja muiden taustahenkilöiden tulee pysyä teknisellä alueella tiettyjä poikkeustapauksia lukuun ottamatta. Tällainen poikkeus on esim. fysioterapeutin tai lääkärin astuminen erotuomareiden antaman luvan jälkeen kentälle hoitamaan loukkaantunutta pelaajaa tai varmistamaan hänen turvallisen siirtämisensä pois kentältä.
- teknisellä alueella olevien tulee käyttäytyä asianmukaisella tavalla ja välttää pelaajien tai erotuomareiden liikkumisen häiritsemistä
- vaihtopelaajat voivat lämmitellä erikseen määritellyllä paikalla teknisen alueen ulkopuolella, kunhan he eivät häiritse pelaajien tai erotuomareiden liikkumista ja käyttäytyvät asiaankuuluvalla tavalla. Lämmittely voi tapahtua fyysisen valmentajan ohjaamana.



VARALLA OLEVA TOIMITSIJA

Kilpailumääräyksissä voidaan edellyttää varalla olevan toimitsijan käyttämistä. Hän:

- avustaa erotuomareita tarvittaessa
- korvaa ajanottajan, mikäli joku erotuomaristosta on kykenemätön jatkamaan ottelua
- avustaa erotuomareiden ohjeiden mukaan kaikissa hallinnollissa tehtävissä ennen ottelua, sen aikana ja sen jälkeen
- raportoi tarvittaville tahoille epäurheilijamaisuuksista tai muista tapahtumista, jotka tapahtuvat erotuomareiden näkökentän ulkopuolella. Ennen raportointiaan hänen tulee keskustella tapahtuneesta erotuomareiden kanssa
- pitää kirjaa kaikista tapahtumista ennen ottelua, sen aikana ja sen jälkeen
- pitää mukanaan alkuperäistä ajanottolaitetta tarvittaessa korvaavaa laitetta
- istuu hänelle määrätyllä paikalla, mutta ei kolmannen erotuomarin tai ajanottajan vieressä

Erotuomareiden tulee käyttää alla listattuja merkinantoja. Osan merkeistä näyttää ainoastaan toinen erotuomareista, osan näyttävät molemmat tuomarit samanaikaisesti.

Kolmas erotuomari näyttää aikalisän ja viidennen kumulatiivisen rikkomuksen merkit.

Ainoastaan toisen erotuomareista näyttämät merkit

Alkupotku

Suora vapaapotku/rangaistuspotku

EROTUOMARISTON MERKIT

Rajapotku (1)

Rajapotku (2)

Kulmapotku (1)

Kulmapotku (2)

Maaliheitto (1)

Maaliheitto (2)

Aikalisä

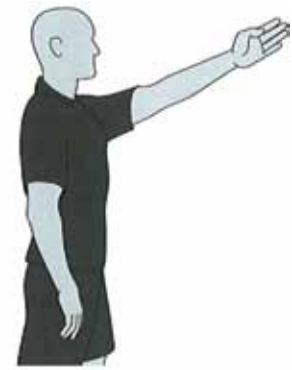
Neljän sekunnin laskeminen (1)

Neljän sekunnin laskeminen (2)

Viides kumulatiivinen rikkomus

EROTUOMARISTON MERKIT

Hyöty kumulatiivisen rikkomuksen jälkeen



Hyöty ei-kumulatiivisen rikkomuksen jälkeen

Kumulatiivinen rikkomus hyödyn jälkeen (1)

Kumulatiivinen rikkomus hyödyn jälkeen (2)

Kumulatiivinen rikkomus hyödyn jälkeen (3)

Kumulatiivinen rikkomus hyödyn jälkeen (4)

Varoitus (keltainen kortti)

Kentältä poisto (punainen kortti

Epäsuora vapaapotku

EROTUOMARISTON MERKIT

Pelaajan numero – 1

Pelaajan numero – 2

Pelaajan numero – 3

Pelaajan numero – 4

Pelaajan numero – 5

Pelaajan numero – 6

Pelaajan numero – 7

Pelaajan numero – 8

Pelaajan numero – 9

Pelaajan numero – 10

Pelaajan numero – 11

Pelaajan numero – 12

EROTUOMARISTON MERKIT

Pelaajan numero – 13

Pelaajan numero – 14

Pelaajan numero – 15

Maali

Oma maali (1)

Oma maali (2)

Molempien erotuomareiden samanaikaisesti näyttämä merkki

Epäsuora vapaapotku

Kolmannen erotuomarin merkit

Aikalisä

Viides kumulatiivinen rikkomus

Futsalsääntöjen tulkinnat ja lisäohjeet erotuomareille

Kentän pinta

Ottelut tulee pelata tasaisella alustalla.

Tekonurmi

Tekonurmikentän käyttö ei ole sallittua maaotteluissa tai kansainvälisissä seurajoukkueiden kilpailuissa.

Kentän merkinnät

Kentän merkitseminen katkoviivoin ei ole sallittua

Mikäli pelaaja tekee ylimääräisiä merkintöjä kenttään:

- pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä

Jos erotuomarit havaitsevat pelaajan rikkovan tätä sääntöä pallon ollessa pelissä:

- peli katkaistaan, ellei hyötyä voida soveltaa
- pelaajaa varoitetaan
- peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. (Sääntö 13 - Vapaapotkun paikka)

On suositeltavaa, että kentässä olisi ainoastaan säännön 1 mukaisia merkintöjä. Muiden urheilulajien kenttämerkinnät ovat sallittuja, mikäli ne eivät häiritse pelaajia tai erotuomareita.

Rangaistusalueen sisällä oleva viiva tai merkintä, jolla osoitetaan maalivahdin vähimmäisetäisyys pallosta 10 metrin vapaapotkun aikana, ei ole sallittu.

Maalit

Mikäli poikkipalkki hajoaa tai siirtyy pois paikaltaan, ottelu on keskeytettävä kunnes poikkipalkki saadaan korjattua tai asennettua paikalleen. Jos sitä ei voida korjata, ottelu on lopetettava. Köyden käyttö poikkipalkin sijaan on kiellettyä. Mikäli poikkipalkki voidaan korjata, ottelua jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli, kun ottelu keskeytettiin. (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)

Turvallisuus

Kilpailumääräykset määrittävät vähimmäisetäisyyden, joka tulee olla kentän rajojen sekä katsomoita rajoittavien aitojen välissä. Tämän etäisyyden tulee kuitenkin aina olla riittävä takaamaan ottelutapahtumaan osallistuvien turvallisuus.

Mainokset kentässä

Mikäli kilpailumääräykset eivät muuta määrää, mainokset kentän pinnassa ovat sallittuja, kunhan ne eivät häiritse pelaajia tai erotuomareita, eivätkä aseta esteitä sääntöjen mukaisten merkintöjen ja viivojen näkymiselle.

Mainokset maaliverkoissa

Mikäli kilpailumääräykset eivät muuta määrää, mainokset maaliverkoissa ovat sallittu-ja, kunhan ne eivät häiritse pelaajia tai erotuomareita.

Mainokset teknisellä alueella

Mikäli kilpailumääräykset eivät muuta määrää, mainokset lattiassa teknisellä alueel-la ovat sallittuja, kunhan ne eivät häiritse taustahenkilöitä, kolmatta erotuomaria tai erotuomareita.

Mainokset kentän ulkopuolella

Pystyssä olevien mainosten tulee olla vähintään

- 1 metrin päässä sivurajasta. Vaihto- ja teknisellä alueella kaikki pystyssä olevat mainokset ovat kuitenkin kiellettyjä
- Maalin syvyyden mittaisen etäisyyden päässä päätyrajasta
- 1 metrin päässä maaliverkosta

Lisäpallot

Ottelussa käytettäväksi tarkoitettuja lisäpalloja voidaan sijoittaa kentän ympärille edellyttäen, että ne täyttävät säännön 2 vaatimukset. Pallojen käyttö on oltava erotuomareiden valvottavissa.

Ylimääräiset pallot kentällä

Mikäli ylimääräinen pallo tulee kentälle pelin ollessa käynnissä:

- erotuomarit katkaisevat pelin, mikäli ylimääräinen pallo vaikuttaa pelin kulkuun
- peliä on jatkettava erotuomaripallolla paikasta, jossa pelipallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)

Jos kentälle tullut ylimääräinen pallo ei häiritse peliä, erotuomareiden on poistatettava se kentältä mahdollisimman nopeasti.

Rikkoutunut pallo

Mikäli pallo tyhjenee tai hajoaa osuessaan maalipylvääseen tai poikkipalkkiin ja menee tämän jälkeen maaliin, maali hyväksytään.

Pelaajavaihto

- vaihto voidaan tehdä pelin ollessa käynnissä tai pelikatkon aikana aikalisää lukuun ottamatta
- kentältä pois vaihdettava pelaaja ei tarvitse erotuomareiden lupaa kentältä poistumiseen
- vaihtopelaaja ei tarvitse erotuomareiden lupaa kentälle astumiseen
- ennen kentälle astumistaan vaihtopelaajan on odotettava, että pois vaihdettava pelaaja on jättänyt pelikentän
- kentältä pois vaihdettavan pelaajan on poistuttava kentältä oman joukkueensa vaihtoalueen kautta, ellei hän ole poistunut kentältä sääntöjen 3 tai 4 sallimilla tavoilla tai saanut erotuomareilta lupaa poistua kentältä
- pelaajavaihto voidaan keskeyttää tietyissä olosuhteissa, esimerkiksi kun vaihtopelaajan varusteet eivät ole säännön 4 mukaiset
- vaihtopelaaja ei voi käynnistää peliä ennen kuin hän on astunut kentälle oman vaihtoalueensa kautta
- mikäli kentältä vaihdettava pelaaja kieltäytyy poistumasta kentältä, vaihtoa ei voida tehdä

Ylimääräiset henkilöt pelikentällä

Ulkopuolinen henkilö

Jokaista sellaista henkilöä, jota ei ole ennen ottelun alkua merkitty ottelupöytäkirjaan pelaajana, vaihtopelaajana tai taustahenkilönä, pidetään ulkopuolisena henkilönä

Mikäli ulkopuolinen henkilö tulee kentälle:

- peli katkaistaan. Mikäli ulkopuolinen henkilö ei häiritse peliä, peliä ei tarvitse katkaista välittömästi
- erotuomareiden on poistatettava henkilö kentältä ja sen välittömästä läheisyydestä
- mikäli peli on katkaistu, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)

Joukkueen taustahenkilöt

Mikäli joukkueen taustahenkilö tulee kentälle:

- peli katkaistaan. Mikäli taustahenkilö ei häiritse peliä tai tilanteessa on mahdollista noudattaa hyötyä, peliä ei tarvitse katkaista välittömästi
- erotuomareiden on poistatettava taustahenkilö kentältä. Mikäli henkilön käytös on epäurheilijamaista, tulee hänet poistattaa myös kentän välittömästä läheisyydestä
- mikäli peli on katkaistu, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)

Kentältä poistettu pelaaja

Mikäli kentältä poistettu pelaaja tulee kentälle:

- peli katkaistaan. Mikäli hän ei häiritse peliä tai tilanteessa on mahdollista noudattaa hyötyä, peliä ei tarvitse katkaista välittömästi
- erotuomareiden on poistatettava pelaaja kentältä ja sen välittömästä läheisyydestä
- mikäli peli on katkaistu, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)

Pelaaja kentän ulkopuolella

Mikäli pelaaja, joka on poistunut kentältä korjaamaan varusteitaan, saamaan hoitoa loukkaantumiseen, tyrehdyttämään verenvuotoa, vaihtamaan veren tahrimaa pelipaitaansa tai jonkun muun erotuomarin hyväksymän syyn vuoksi, palaa kentälle ilman erotuomareiden lupaa, erotuomarit:

- katkaisevat pelin, ellei tilanteessa ole mahdollista noudattaa hyötyä
- varoittavat pelaajaa luvattomasta kentälle tulosta
- määräävät pelaajan jättämään kentän, mikäli se on tarpeellista (esim. säännön 4 rikkominen)

Mikäli erotuomarit ovat katkaisseet pelin, peliä jatketaan:

- vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 - Vapaapotkun paikka)
- säännön 12 määrittelemällä tavalla, mikäli pelaaja on samanaikaisesti rikkonut tätä sääntöä

Mikäli kentän ulkopuolella erotuomarin luvalla oleva pelaaja, jota ei ole korvattu vaihtopelaajalla, palaa pelikentälle ilman erotuomareiden tai kolmannen erotuomarin lupaa ja syyllistyy lisäksi johonkin varoitettavista rikkomuksista (esimerkiksi kamppaamalla vastustajan piittamattomalla tavalla), pelaaja on poistettava kentältä kahdella varoituksella. Mikäli pelaaja tekee jälkimmäisen rikkeen käyttämällä kohtuutonta voimaa, hänet on poistettava kentältä suoralla punaisella kortilla.

Mikäli erotuomarit ovat katkaisseet pelin pallon ollessa pelissä, peliä jatketaan säännön 12 määrittelemällä tavalla.

Mikäli pelaaja ylittää kentän rajan vahingossa tai ajautuu kentältä osana pelitilannetta, hän ei syyllisty rikkomukseen.

Vaihtopelaajat

Mikäli vaihtopelaaja tulee kentälle rikkoen pelaajavaihdon määräyksiä:

- peli katkaistaan, ellei hyötyä voida soveltaa
- pelaajaa varoitetaan luvattomasta kentälletulosta
- mikäli pelaaja samalla vie vastustajalta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen, pelaaja poistetaan kentältä. Joukkue jatkaa vajaalukuisena.
- pelaajan on jätettävä pelikenttä viimeistään seuraavalla pelikatkolla saattaakseen pelaajavaihdon sääntöjen mukaisesti loppuun
- mikäli erotuomarit ovat noudattaneet hyötyä, peli katkaistaan pallon ollessa rikkoneen vaihtopelaajan joukkueen hallussa. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- mikäli erotuomarit ovat noudattaneet hyötyä ja vastajoukkue syyllistyy rikkomukseen tai pallo ylittää kentän rajat, peli katkaistaan. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka). Tarpeen vaatiessa erotuomarit antavat katkon aiheuttaneesta rikkeestä sääntöjen edellyttämän henkilökohtaisen rangaistuksen.

- mikäli erotuomarit ovat noudattaneet hyötyä ja peli katkaistaan vaihtopelaajan kanssapelaajan tekemän suoran vapaapotkun arvoisen rikkeen vuoksi, peliä jatketaan vaihtopelaajan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotkulla. Tarpeen vaatiessa erotuomarit antavat katkon aiheuttaneesta rikkeestä sääntöjen edellyttämän henkilökohtaisen rangaistuksen.

- mikäli erotuomarit ovat noudattaneet hyötyä ja ilman erotuomareiden lupaa kentälle tullut vaihtopelaaja tekee suoran vapaapotkun arvoisen rikkeen, peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotkulla. Tarpeen vaatiessa erotuomarit antavat katkon aiheuttaneesta rikkeestä sääntöjen edellyttämän henkilökohtaisen rangaistuksen.

Mikäli vaihtopelaaja tulee kentälle ylimääräisenä pelaajana:

- peli katkaistaan, ellei hyötyä voida soveltaa
- pelaajaa varoitetaan luvattomasta kentälletulosta
- mikäli pelaaja samalla vie vastustajalta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen, pelaaja poistetaan kentältä. Joukkue jatkaa täysilukuisena
- pelaajan on jätettävä pelikenttä viimeistään seuraavalla pelikatkolla oman vaihtoalueensa kautta
- mikäli erotuomarit ovat noudattaneet hyötyä, peli katkaistaan pallon ollessa rikkoneen pelaajan joukkueen hallussa. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- mikäli erotuomarit ovat noudattaneet hyötyä ja vastajoukkue syyllistyy rikkomukseen tai pallo ylittää kentän rajat, peli katkaistaan. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka). Tarpeen vaatiessa erotuomarit antavat katkon aiheuttaneesta rikkeestä sääntöjen edellyttämän henkilökohtaisen rangaistuksen.
- mikäli erotuomarit ovat noudattaneet hyötyä ja peli katkaistaan vaihtopelaajan kanssapelaajan tekemän suoran vapaapotkun arvoisen rikkeen vuoksi, peliä jatketaan vaihtopelaajan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotkulla. Tarpeen vaatiessa erotuomarit antavat katkon aiheuttaneesta rikkeestä sääntöjen edellyttämän henkilökohtaisen rangaistuksen.
- mikäli erotuomarit ovat noudattaneet hyötyä ja ylimääräinen pelaaja tekee suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun arvoisen rikkeen, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka). Tarpeen vaatiessa erotuomarit antavat katkon aiheuttaneesta rikkeestä sääntöjen edellyttämän henkilökohtaisen rangaistuksen.

Mikäli vaihtopelaaja korvaa aloituskokoonpanoon merkityn pelaajan ennen ottelun alkua, eikä muutoksesta ole kerrottu erotuomareille:

- Erotuomarit antavat vaihtopelaajan jatkaa pelaamista
- Vaihtopelaajalle ei anneta henkilökohtaista rangaistusta
- Ottelun erotuomari raportoi tapahtuneesta kilpailun järjestäjälle

Luvallinen poistuminen kentältä

Normaalin vaihtotilanteen lisäksi pelaaja saa poistua kentältä ilman erotuomareiden lupaa seuraavissa tapauksissa:

- osana pelitilannetta, mikäli pelaaja palaa välittömästi takaisin kentälle. Pelaaja ei saa kuitenkaan kiertää maalia tarkoituksenaan hämätä vastustajaa. Jos pelaaja tekee näin, erotuomarit katkaisevat pelin mikäli hyötyä ei voida soveltaa. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. Pelaajaa varoitetaan luvattomasta poistumisesta kentältä.
- loukkaantumisen vuoksi. Palatakseen kentälle pelaaja tarvitsee erotuomareiden luvan, ellei häntä ole korvattu vaihtopelaajalla. Vertavuotavan pelaajan verenvuoto on tyrehdytettävä ja erotuomareiden tai kolmannen erotuomarin on tarkistettava pelaaja.
- korjatakseen varusteitaan. Palatakseen kentälle pelaaja tarvitsee erotuomareiden luvan, ellei häntä ole korvattu vaihtopelaajalla. Erotuomareiden tai kolmannen erotuomarin on tarkistettava pelaaja.

Luvaton poistuminen kentältä

Mikäli pelaaja poistuu kentältä ilman erotuomareiden lupaa syystä, jota ei ole sallittu futsalsäännöissä:

- ajanottaja tai kolmas erotuomari antaa merkinantolaitteella merkin erotuomareille, ellei tilanteessa voida soveltaa hyötyä
- jos peli katkaistaan, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli hetkellä jolloin peli katkaistiin (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).
- jos tilanteessa noudatetaan hyötyä, ajanottaja tai kolmas erotuomari antaa merkinantolaitteella merkin seuraavan pelikatkon aikana
- pelaajaa varoitetaan luvattomasta poistumisesta kentältä

Pelaajien vähimmäismäärä

Ottelun aloittamiseksi joukkueessa on oltava vähintään 3 pelaajaa. Kansalliset lajiliitot voivat harkintansa mukaan antaa muita määräyksiä pelaajien vähimmäismäärästä.

Ottelua ei saa jatkaa, mikäli joukkueen pelaajamäärä on pienempi kuin kolme pelaajaa.

Mikäli joukkueen pelaajamäärä vähenee alle kolmeen, koska yksi tai useampi pelaaja on tarkoituksellisesti jättänyt kentän, erotuomareiden ei tarvitse katkaista peliä välittömästi, vaan he voivat soveltaa hyötyä. Seuraavan pelikatkon jälkeen peliä ei voi käynnistää, ellei joukkueessa ole vähintään kolme pelaajaa.

Loukkaantuneet pelaajat

Mikäli pelaaja loukkaantuu, erotuomareiden on noudatettava seuraavia ohjeita:

- pelin on annettava jatkua seuraavaan pelikatkoon asti, jos pelaaja on erotuomareiden mielestä vain lievästi loukkaantunut
- peli katkaistaan, jos pelaaja on erotuomareiden mielestä vakavasti loukkaantunut
- kysyttyään loukkaantuneelta pelaajalta tarvetta huoltoon, erotuomarit voivat sallia yhden, tai korkeintaan kahden, huoltohenkilön tulla kentälle arvioimaan loukkaantumista ja järjestämään pelaajan turvallisen ja nopean siirtämisen pois pelikentältä
- erotuomareiden antaman merkin jälkeen paarinkantajat paareineen voivat tulla kentälle
- erotuomareiden on varmistuttava, että pelaaja siirretään pois kentältä turvallisesti ja ripeästi
- pelaajaa ei saa hoitaa kentällä ellei loukkaantumisen vakavuusaste sitä edellytä
- verta vuotavan pelaajan tulee poistua kentältä. Pelaajan verenvuoto on tyrehdytettävä ja erotuomareiden tai kolmannen erotuomarin on tarkistettava pelaaja. Pelaajalla ei saa olla päällään veren tahrimaa peliasustetta.
- erotuomareiden sallittua huoltohenkilöiden tulla kentälle, pelaajan on poistuttava kentältä joko paareilla tai jalan. Mikäli pelaaja kieltäytyy tästä, häntä on varoitettava pelin jatkamisen viivyttämisestä. Pelin saa käynnistää uudelleen vasta pelaajan poistuttua kentältä

- loukkaantunut pelaaja voi poistua kentältä mistä tahansa
- loukkaantuneen pelaajan saa korvata vaihtopelaajalla. Vaihtopelaajan tulee astua kentälle oman vaihtoalueen kautta, mutta vasta loukkaantuneen pelaajan poistuttua kentältä
- mikäli pelaajaa ei ole korvattu vaihtopelaajalla, saa hän palata kentälle vasta sen jälkeen kun peli on käynnistetty uudelleen
- mikäli pelaajaa ei ole korvattu vaihtopelaajalla ja pallo on pelissä, saa hän palata kentälle ainoastaan sivurajan ylitse
- mikäli pelaajaa ei ole korvattu vaihtopelaajalla ja pallo ei ole pelissä, saa hän palata kentälle mistä tahansa
- mikäli pelaajaa ei ole korvattu vaihtopelaajalla, saa hän palata kentälle ainoastaan erotuomareiden luvalla. Lupaa antaessaan erotuomareiden tulee huomioida, ettei pelaajaa päästetä suoraan pelitilanteeseen
- erotuomarit voivat antaa pelaajalle luvan palata kentälle, jos kolmas erotuomari on varmistunut, että pelaaja on valmis
- mikäli peli on katkaistu loukkaantumisen vuoksi, sitä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli peliä katkaistaessa (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)
- mikäli erotuomarit ovat päättäneet varoittaa tai poistaa kentältä loukkaantuneen pelaajan, keltainen tai punainen kortti on näytettävä ennen kuin pelaaja poistuu kentältä
- korttia ei näytetä hoitoa saavalle pelaajalle, vaan hänen noustua jaloilleen ja ennen pelin käynnistämistä uudelleen. Mikäli pelaaja kannetaan kentältä paareilla, kortti näytetään ennen pelaajan poistumista kentältä
- loukkaantumistapauksissa kolmas erotuomari avustaa erotuomareita luvan antamisessa kentälle astumiseen joko vaihtopelaajalle tai loukkaantuneelle pelaajalle

Poikkeuksia tähän sääntöön on tehtävä vain, kun:

- loukkaantunut pelaaja on maalivahti
  - peli on katkaistava heti, ellei välitöntä maalilaukausta ole odotettavissa
  - maalivahdin ei tarvitse jättää pelikenttää huollon jälkeen
- maalivahti ja pelaaja ovat törmänneet ja he tarvitsevat välitöntä huomiota
  - kummankaan pelaajan ei tarvitse jättää pelikenttää huollon jälkeen

- kanssapelaajat ovat törmänneet ja he tarvitsevat välitöntä huomiota
  - kummankaan pelaajan ei tarvitse jättää pelikenttää huollon jälkeen
- pelaaja on loukkaantunut vakavasti, esim. nielaissut kielensä, menettänyt tajuntansa, murtanut jalkansa tai kätensä tms.
  - peli on katkaistava heti, ellei välitöntä maalilaukausta ole odotettavissa

Virvokkeet

Pelaajat voivat nauttia virvokkeita pelikatkojen tai aikalisien aikana, mutta ainoastaan kentän ulkopuolella. Juomapullojen tai vastaavien juoma-astioiden heittäminen kentälle on kielletty.

Kentältä poistettu pelaaja

Mikäli pelaaja tekee punaisen kortin arvoisen rikkomuksen, mutta tuomarit eivät katkaise peliä vaan soveltavat hyötyä, ja ennen seuraavaa pelikatkoa vastajoukkue tekee maalin:

- pelaaja poistetaan kentältä punaista korttia näyttäen ennen pelin jatkamista
- joukkueen pelaajamäärää ei vähennetä

Mikäli pelaaja poistetaan kentältä puoliaikojen välisen tauon aikana, tai ennen jommankumman jatko-ottelun puoliajan alkamista, joukkue aloittaa seuraavan puoliajan vajaalukuisena

Perusvarustus

Värit:

- mikäli joukkueiden maalivahtien pelipaidat ovat samanväriset, eikä kummallakaan joukkueella ole vaihtopaitaa, erotuomarin tulee aloittaa ottelu

Mikäli pelaaja menettää pelitilanteessa kenkänsä, saa hän pelata tilanteen loppuun. Jos tilanteesta tehdään maali - maali hyväksytään.

Muut varusteet

Pelaaja saa käyttää myös muita kuin perusvarusteita, edellyttäen että niiden ainoa tarkoitus on suojata pelaajaa ja etteivät ne aiheuta vaaraa hänelle tai muille pelaajille.

Vain erotuomareiden tarkastamat ja vaarattomaksi toteamat pelaajien varusteet ja asusteet ovat sallittuja.

Pehmeästä ja kevyestä materiaalista valmistettuja suojavarusteita ja tukia kuten pääsuojuksia, kasvomaskeja, polvi- ja käsitukia sekä vastaavia ei voida pitää vaarallisina ja ne ovat täten sallittuja.

Urheilukäyttöön suunnitellut silmälasit ovat sallittuja, mikäli ne eivät aiheuta pelaajille vaaraa.

Mikäli tarkastuksessa vaarattomaksi todetut asusteet tai varusteet tulevat vaarallisiksi tai niitä käytetään vaarallisella tavalla, tulee niiden käyttö kieltää.

Pelaajien keskinäiset tai pelaajien ja taustahenkilöiden väliset langattomat viestintäjärjestelmät ovat kiellettyjä.

Korut

Kaikenlaisten korujen (kuten kaulaketjujen, sormusten, ranneketjujen, korvakorujen, nahkaisten tai kumisten rannenauhojen) käyttö on jyrkästi kielletty ja ne on poistettava ennen ottelun alkua. Korujen peittäminen teipillä ei ole sallittua.

Erotuomaristokaan ei saa käyttää koruja (paitsi erotuomari, jolla voi olla kello, jos ajanottajaa ei ole).

Suomen Palloliiton ohjeita:

Kansallisissa kilpailuissa sileän vihki- tai kihlasormuksen sekä erotuomareiden kellojen käyttö on sallittu.

Pelaajien numerointi

Kilpailumääräyksissä on annettava ohjeet pelaajien numeroinnista. Normaalisti pelaajat on numeroitu numeroilla 1 – 15, joista numero 1 on varattu maalivahdille.

Kilpailunjärjestäjien tulee ottaa huomioon, etteivät erotuomarit voi käsimerkein näyttää suurempia numeroita kuin 15.

Pelaajilla tulee olla selässään paidan pääväristä erottuva numero. Kilpailumääräyksissä tulee määrittää numeron vähimmäiskoko, sekä antaa ohjeistukset numeroinneista muualla paidassa tai muissa perusvarusteissa.

Henkilökohtaiset rangaistukset

Pelaajat ja vaihtopelaajat pitää tarkistaa ennen ottelun alkua, jotta voidaan varmistua, ettei heillä ole sääntöjen vastaisia asusteita tai varusteita. Mikäli pelaajalla huomataan pelin aikana sääntöjen vastainen asuste tai varuste, erotuomarit:

- kehottavat pelaajaa poistamaan sääntöjen vastainen asuste tai varuste
- määräävät pelaajan jättämään pelikentän seuraavalla pelikatkolla, jos hän ei pysty tai on haluton noudattamaan kehotusta
- varoittavat pelaajaa, jos hän kieltäytyy noudattamasta kehotusta tai jos hänen havaitaan käyttävän sääntöjen vastaista asustetta tai varustetta vielä poistomääräyksen jälkeen

Mikäli peli katkaistaan varoituksen antamisen vuoksi, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Valta ja velvollisuudet

Futsal on kilpaurheilua ja erotuomareiden on ymmärrettävä, että fyysiset kontaktit pelaajien välillä ovat normaali ja hyväksyttävä osa peliä. Mikäli pelaaja kuitenkin osoittaa piittaamattomuutta futsalsääntöjä tai urheilijamaisen käytöksen periaatteita kohtaan, erotuomareiden tulee ryhtyä vaadittaviin toimenpiteisiin.

Erotuomareiden tulee keskeyttää ottelu, mikäli valaistus on heidän mielestään jonkinlaisen vian seurauksena riittämätön. Mikäli vikaa ei voida korjata, erotuomareiden tulee lopettaa ottelu.

Mikäli katsojan heittämä esine osuu erotuomareihin, kolmanteen erotuomariin, ajanottajaan, pelaajaan, vaihtopelaajaan tai taustahenkilöön, voi erotuomari harkintansa mukaan ja tapauksen vakavuudesta riippuen joko jatkaa, keskeyttää tai lopettaa ottelun. Kaikissa tapauksissa hänen tulee raportoida tapahtuneesta tarvittaville tahoille.

Erotuomareilla on oikeus varoittaa tai poistaa kentältä pelaaja tai vaihtopelaaja:

- ennen ottelua
- ottelun aikana
- puoliaikojen välisen tauon aikana
- ottelun jälkeen
- jatko-ottelun aikana
- jatko-ottelun puoliaikojen välisen tauon aikana
- rangaistuspotkupisteeltä suoritettavien potkujen aikana

Mikäli toinen erotuomareista tulee jostakin syystä tilapäisesti toimintakyvyttömäksi, peliä voidaan jatkaa toisen erotuomarin valvonnassa seuraavaan pelikatkoon asti.

Hyöty

Erotuomarit voivat soveltaa hyötyä milloin tahansa sääntörikkomuksen tapahduttua, elleivät säännöt erikseen tätä kiellä. Esimerkiksi: nopea maaliheitto on sallittu, vaikka vastajoukkueen pelaajia olisikin rangaistusalueella, mutta väärin annetussa rajapotkussa hyötyä ei voida soveltaa.

SÄÄNTÖ 5 – EROTUOMARIT

Neljän sekunnin säännön rikkomistapauksissa ei hyötyä voida soveltaa lukuun ottamatta tilannetta, jossa maalivahti hallitsee pelissä olevaa palloa omalla kenttäpuoliskollaan ja menettää sen samanaikaisesti neljän sekunnin täyttymisen kanssa. Vapaapotkussa, rajapotkussa, maaliheitossa ja kulmapotkussa ei hyötyä neljän sekunnin säännön rikkomisen jälkeen voida soveltaa.

Erotuomareiden tulee ottaa seuraavat asiat huomioon harkitessaan hyötyä pelin katkaisemisen sijaan:

- rikkeen vakavuus; kentältä poiston aiheuttavissa rikkomuksissa hyötyä voidaan soveltaa ainoastaan välittömässä maalintekotilanteessa
- rikkomuspaikka; esim. lähellä vastustajan maalia annettu hyöty voi olla parempi kuin rikkomusta seuraava vapaapotku
- mahdollisuudet nopeaan, lupaavaan hyökkäykseen
- kuudennen tai sitä seuraavien kumulatiivisten rikkomusten yhteydessä hyötyä tulee soveltaa ainoastaan välittömässä maalintekotilanteessa
- ottelun intensiteetti

Päätös pelin katkaisemisesta tai hyödyn soveltamisesta on tehtävä muutamassa sekunnissa.

Mikäli rikkomus edellyttää varoitusta, keltainen kortti näytetään seuraavalla pelikatkolla. Ellei varoitusta ei anneta seuraavalla pelikatkolla, sitä ei voida antaa myöhemmin.

Jos tilanteeseen ei liity selkeää hyödyn soveltamismahdollisuutta, erotuomarit katkaisevat pelin ja antavat varoituksen välittömästi.

Hyötyä tulisi noudattaa erityisesti epäsuoran vapaapotkun aiheuttavien rikkomusten jälkeen. Erotuomareiden on kuitenkin varmistuttava, ettei hyödystä aiheudu rikotulle joukkueelle haittaa, tai ettei se johda mahdollisiin kostotoimenpiteisiin.

Useampi kuin yksi sääntörikkomus samanaikaisesti

- Kaksi tai useampi saman joukkueen pelaajaa syyllistyvät rikkomukseen:
  - kustakin rikkomuksesta annetaan tarvittavat henkilökohtaiset rangaistukset
  - peliä jatketaan vakavimman sääntörikkeen edellyttämällä tavalla
  - kustakin suoran vapaapotkun aiheuttaneesta rikkomuksesta merkitään kumulatiivinen rikkomus
- Eri joukkueiden pelaajat syyllistyvät rikkomukseen
  - erotuomarit katkaisevat pelin ja sitä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)
  - kustakin rikkomuksesta annetaan tarvittavat henkilökohtaiset rangaistukset
  - kustakin suoran vapaapotkun aiheuttaneesta rikkomuksesta merkitään kumulatiivinen rikkomus

Ulkoiset häiriötekijät

Mikäli katsoja viheltää pilliin ja se häiritsee erotuomareiden mielestä peliä (esim. pelaaja ottaa pallon käsiinsä olettaen, että peli on katkaistu), erotuomarit katkaisevat pelin. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)

Neljän (4) sekunnin laskeminen pallon ollessa pelissä

Aina kun pallo on maalivahdin hallussa hänen omalla kenttäpuoliskollaan, toisen erotuomareista on laskettava sekunteja näkyvästi käsi pystyssä.

Pelin nopeuttaminen

Erotuomareiden on huolehdittava, että peliä jatketaan katkojen jälkeen mahdollisimman nopeasti. Pelin viivyttämistä taktisista syistä ei tule sallia. Mikäli tarpeetonta viivyttelyä tapahtuu, erotuomareiden on aloitettava neljän (4) sekunnin laskeminen. Pillin käyttö laskemisen alkamisen merkiksi ei ole tarpeellista. Mikäli pelinjatkamistapa ei salli neljän (4) sekunnin laskemista (alkupotku tai rangaistuspotku), peliä viivyttävää pelaajaa tulee varoittaa.

Pallopoikien käyttö kentän laidalla nopean pelinjatkamisen edistämiseksi on sallittua.

Sijoittuminen pallon ollessa pelissä

Suosituksia:

- pelin pitäisi olla erotuomareiden välissä
- erotuomareiden pitäisi käyttää leveää diagonaalia
- sivurajan ulkopuolella pysytteleminen edesauttaa pelin ja toisen erotuomarin havaitsemista
- lähempänä pelitilannetta olevan erotuomarin pitää olla toisen erotuomarin näkökentässä
- toisen erotuomareista pitää aina olla riittävän lähellä pelitilannetta sitä kuitenkaan häiritsemättä
- erotuomarit voivat tulla kentän rajojen sisäpuolelle ainoastaan saadakseen paremman katselukulman tilanteeseen
- kaikki valvonnan kannalta tärkeät asiat eivät ole pallon lähettyvillä. Erotuomareiden tulee kiinnittää huomiota myös:
  - pelaajien aggressiivisiin yhteenottoihin pallollisen pelitilanteen ulkopuolella
  - rikkeisiin hyökkäyssuunnan puoleisella rangaistusalueella
  - rikkeisiin, jotka tapahtuvat pallon pois syöttämisen jälkeen

Pääasiallinen sijoittuminen pallon ollessa pelissä

Toisen erotuomareista tulee olla toiseksi alimman puolustuspelaajan tai pallon tasalla, mikäli pallo on lähempänä päätyrajaa kuin toiseksi alin puolustaja. Erotuomareiden rintamasuunnan tulee aina olla kentälle päin.

Sijoittuminen maalivahdin avatessa peliä

Toisen erotuomareista tulee sijoittua rangaistusalueen rajan tasalle tarkkaillakseen, ettei maalivahti pelaa palloa käsin oman rangaistusalueensa ulkopuolella. Tämä erotuomari myös laskee sekunteja maalivahdin hallitessa palloa.

Maalivahdin vapautettua pallon peliin, erotuomari hakeutuu sopivalle paikalle valvomaan peliä.

”Maali vai ei?” – tilanteet

Mikäli maali on syntynyt, eikä tilanteessa ole mitään epäselvää, erotuomarit ottavat toisiinsa katsekontaktin ja lähempänä toimitsijapöytää oleva tuomari käy ilmoittamassa maalintekijän numeron.

Mikäli pallo käy maalissa, mutta palaa tämän jälkeen kentälle, lähempänä maalia ollut erotuomari katkaisee pelin ja lähempänä toimitsijapöytää oleva tuomari käy ilmoittamassa maalintekijän numeron.

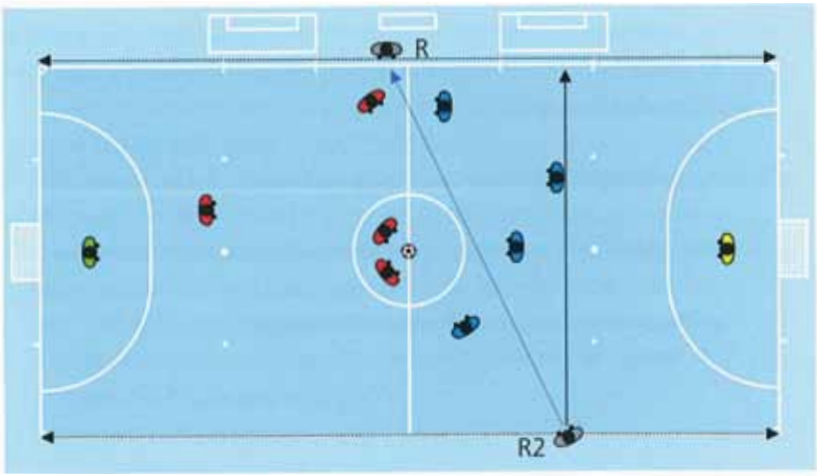
Sijoittuminen pallon ollessa pois pelistä

Paras paikka erotuomarille on se, josta hän voi tehdä oikean päätöksen. Kaikki suositukset sijoittumispaikasta perustuvat todennäköisyyksiin ja niitä tulee tarpeen tullen muuttaa ottaen huomioon joukkueet, pelaajat ja siihenastiset pelitapahtumat.

Seuraavissa havaintokuvissa esitetyt sijoittumispaikat ovat lähtökohta; osa niistä on suositeltavia ja osa pakollisia valintoja. Kuviin piirretty alue on tarkoitettu korostamaan, että jokainen suositeltu sijoittumispaikka on todellisuudessa alue, jolle sijoittumalla erotuomarilla on suurin todennäköisyys hallita pelitilanteita. Alueen koko ja muoto saattavat vaihdella.

1. Sijoittuminen – Alkupotku (pakollinen)

Ottelun alussa erotuomari on sijoittunut vaihtopenkkien puoleiselle sivurajalle keskirajan paikkeille siten, että voi valvoa alkupotkun suorituksen tapahtuvan sääntöjen mukaisesti. Toinen erotuomari on puolustavan joukkueen toiseksi alimman pelaajan tasalla.



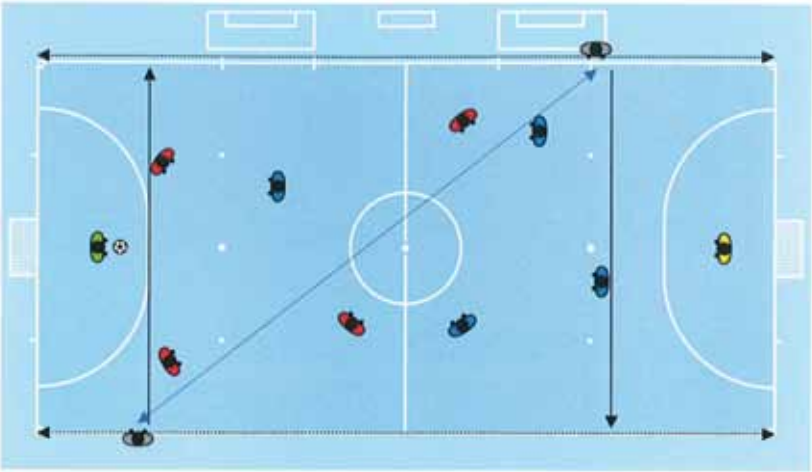
2. Sijoittuminen – Maaliheitto

1. Toinen erotuomareista valvoo, että pallo on rangaistusalueen sisällä

    - vaikka pallo ei olisikaan rangaistusalueen sisällä, voi erotuomari aloittaa neljän sekunnin laskemisen, mikäli maalivahdilla on mahdollisuus heittää maaliheitto tai mikäli maalivahti erotuomarin mielestä viivyttelee pallon käsiin ottamista taktisista syistä.

2. Kun pallo on rangaistusalueen sisällä, toinen erotuomareista sijoittuu rangaistusalueen rajan tasalle valvoakseen, että maaliheitto heitetään rangaistusalueelta ja vastustajat ovat rangaistusalueen ulkopuolella. Sen jälkeen hän aloittaa neljän (4) sekunnin laskemisen.

3. Heiton jälkeen heittoa valvonut erotuomari hakeutuu sopivaan paikkaan pelitilanteen valvomisen kannalta.



3. Sijoittuminen – Kulmapotku (pakollinen) (1)

Kulmapotkussa lähempänä ole erotuomari sijoittuu sivurajalle noin 5 metrin päähän päätyrajasta. Hän valvoo, että pallo on oikein asetettu kulmapotkualueelle ja että vastustajat ovat vähintään 5 metrin päässä. Kauempana oleva erotuomari sijoittuu päätyrajan ja sivurajan kulmaukseen. Hän valvoo palloa ja pelaajia.

4. Sijoittuminen – Kulmapotku (pakollinen) (2)

5. Sijoittuminen – Vapaapotku (1)

Vapaapotkussa lähempänä oleva erotuomari sijoittuu pallon tasalle ja valvoo, että potku suoritetaan oikeasta paikasta ja sääntöjen mukaisesti. Kauempana oleva erotuomari sijoittuu joko toiseksi alimman puolustavan pelaajan tasalle tai päätyrajalle. Maalirajan valvonta on ensisijaista. Molempien erotuomareiden on oltava valmiita juoksemaan kohti päätyä, mikäli pallo potkaistaan kohti maalia eikä kumpikaan erotuomareista ole tilanteessa jo sijoittunut päätyrajalle.

6. Sijoittuminen – Vapaapotku (2)

7. Sijoittuminen – Vapaapotku (3)

8. Sijoittuminen – Vapaapotku (4)

9. Sijoittuminen – Rangaistuspotku (pakollinen)

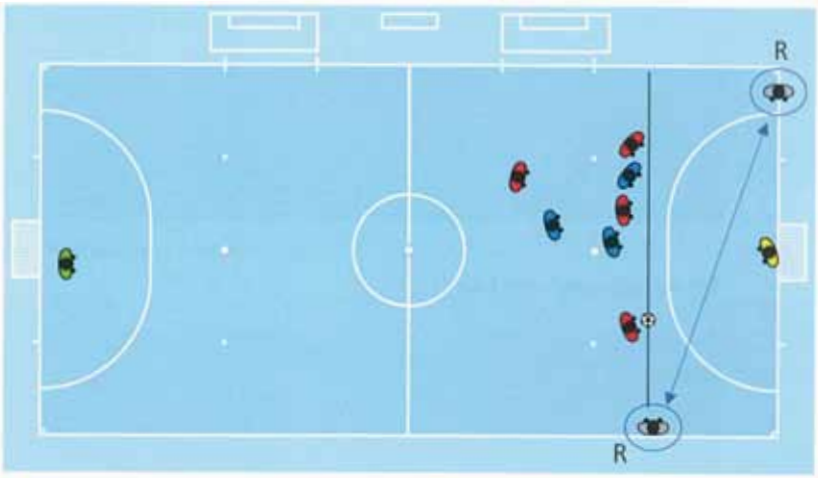
Toinen erotuomareista sijoittuu pallon tasalle noin viiden metrin päähän rangaistuspotkupisteestä ja valvoo, että pallo on oikealla paikalla, että potkaisija on tunnistettu ja pelaajat sääntöjen mukaan sijoittuneita. Hän ei anna lupaa rangaistuspotkuun ennen kuin kaikki on sääntöjen mukaisesti valmista. Toinen erotuomareista sijoittuu päätyrajan ja rangaistusalueen kaaren leikkauskohtaan. Mikäli maalivahti lähtee maalirajalta vastaan ennen kuin potku on potkaistu ja pallo ei mene maaliin, rangaistuspotku uusitaan.

10. Sijoittuminen – 10m vapaapotku (pakollinen)

Toinen erotuomareista sijoittuu pallon tasalle noin viiden metrin päähän toisesta rangaistuspotkupisteestä, ja valvoo, että pallo on oikealla paikalla, että potkaisija on tunnistettu ja pelaajat sääntöjen mukaisesti sijoittuneita. Hän ei anna lupaa potkuun ennen kuin kaikki on sääntöjen mukaan valmista. Toinen erotuomareista sijoittuu päätyrajan ja rangaistusalueen kaaren risteyskohtaan ja valvoo meneekö pallo maaliin.

11. Sijoittuminen – 10 metrin vapaapotku muualta kuin toiselta rangaistuspotkupisteeltä (pakollinen) (1)

Toinen erotuomareista sijoittuu pallon tasalle ja noin viiden metrin päähän pallosta. Hän valvoo, että pallo on oikealla paikalla, että potkaisija on tunnistettu ja pelaajat sääntöjen mukaisesti sijoittuneita. Hän ei anna lupaa potkuun ennen kuin kaikki on sääntöjen mukaan valmista. Toinen erotuomareista sijoittuu päätyrajan ja rangaistusalueen kaaren risteyskohtaan ja valvoo meneekö pallo maaliin.



12. Sijoittuminen – 10 metrin vapaapotku muualta kuin toiselta rangaistuspotkupisteeltä (pakollinen) (2)

13. Sijoittuminen – Rajapotku (1)

14. Sijoittuminen – Rajapotku (2)

15. Sijoittuminen – Rajapotku (3)

16. Sijoittuminen – Rajapotku (4)

17. Sijoittuminen – Rajapotku (pakollinen) (5)

Läheltä kulmaa annettavan hyökkäävän joukkueen rajapotkun aikana lähempi erotuomari sijoittuu tilanteen taakse. Hän valvoo, että rajapotku annetaan sääntöjen ja mukaisesti, ja että vastustajat ovat vähintään viiden metrin päässä. Kauempana oleva erotuomari sijoittuu sivurajan ja päätyrajan kulmaukseen. Hän seuraa palloa ja pelaajia.

18. Sijoittuminen – Rangaistuspotkupisteeltä suoritettavat potkut ottelun voittajan ratkaisemiseksi (pakollinen)

Erotuomari sijoittuu päätyrajalle noin kahden metrin päähän maalista. Hän valvoo, käykö pallo maalissa ja liikkuuko maalivahti liian aikaisin vastaan.

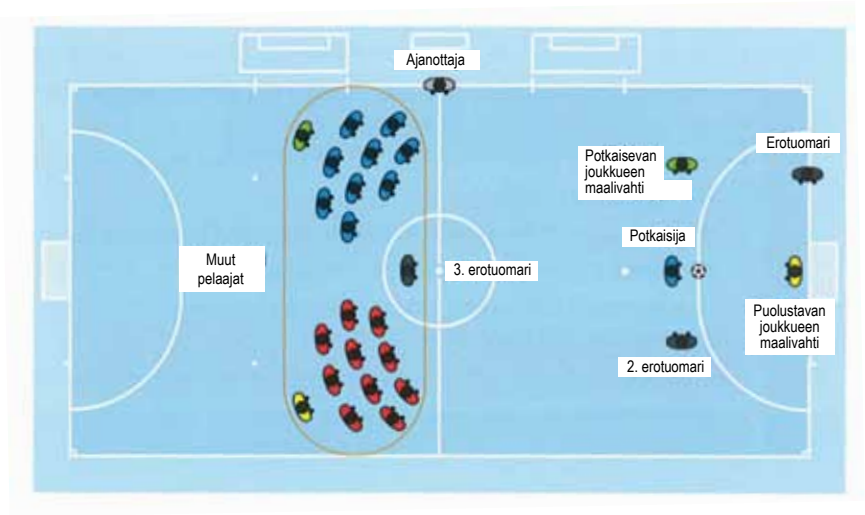
- mikäli pallo menee maaliin, erotuomari ottaa katsekontaktin toiseen erotuomariin varmistaakseen, ettei sääntöjä ole potkun aikana rikottu

Toinen erotuomari sijoittuu rangaistuspotkupisteen tasalle noin kolmen metrin päähän pisteestä valvoakseen, että pallo ja maalivahti ovat sääntöjen määräämällä paikalla.

Kolmas erotuomari on keskiympyrässä valvoakseen joukkueiden muita pelaajia.

Ajanottaja seisoo toimitsijapöydän edessä. Hän valvoo taustahenkilöitä sekä pelaajia, jotka eivät osallistu potkujen potkaisemiseen.

Kaikki erotuomarit tekevät muistiinpanoja suoritetuista potkuista, niiden lopputuloksesta sekä potkaisseiden pelaajien numeroista.



Pillin käyttö

Pilliä on käytettävä:

- Alkupotkuissa
  - pelin aloittamiseen (1. ja 2. puoliaika, tarvittaessa jatko-ottelun 1. ja 2. puoliaika)
  - pelin käynnistämiseen maalin jälkeen
- Pelin katkaisemiseen
  - vapaa- tai rangaistuspotkua varten
  - pelin keskeyttämiseen tai lopettamiseen
  - puoliajan päättämiseen summerin soinnin jälkeen
- Pelin käynnistämiseen
  - vapaapotkussa, kun peli on ollut poikki muurin siirtämisen vuoksi
  - potkussa 10 metrin vapaapotkussa
  - rangaistuspotkussa
- Pelin käynnistämiseen, mikäli se on ollut poikki:
  - varoituksen tai kentältä poiston vuoksi
  - yhden tai useamman pelaajan loukkaantumisen vuoksi

Pilliä ei tarvitse käyttää:

- katkaisemaan peliä maaliheiton, rajapotkun tai kulmapotku vuoksi, ellei tilanne ole epäselvä
- maalin syntymisen merkiksi, ellei tilanne ole epäselvä

Pilliä ei saa käyttää

- erotuomaripallon aikana pelin käynnistämiseksi

Liian usein ja tarpeettomasti käytetty viheltäminen vähentää vihellyksen vaikutusta silloin, kun pilliä todella tarvitaan. Erotuomarin on ilmoitettava pelaajille selkeästi, mikäli palloa ei ilman pillillä annettavaa lupaa saa antaa peliin rajapotkussa, vapaapotkussa, kulmapotkussa tai maaliheitossa. Jos pelaaja selkeästä ilmoituksesta huolimatta potkaisee/heittää pallon ennen lupaa peliin, häntä varoitetaan pelin viivyttämisestä.

Mikäli pallon ollessa pelissä jompikumpi erotuomareista viheltää pilliinsä vahingossa, peli on katkaistava. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka). Jos vahingossa tullut vihellys ei häiritse peliä, erotuomareiden on selkeillä viesteillä kehotettava pelaajia jatkamaan peliä.

Kehon kieli

Erotuomarit käyttävät kehon kieltä:

- helpottamaan pelin johtamista
- osoittamaan auktoriteettia ja itsehillintää

Kehon kieltä ei voi käyttää

- tehdyn päätöksen selitteenä

Tehtävät ja vastuualueet

Kolmas erotuomari ja ajanottaja avustavat erotuomareita ottelun hallinnassa ja futsalsääntöjen noudattamisessa. Erotuomareiden ohjaamina he myös avustavat erotuomareita ottelutapahtumaan liittyvissä asioissa, kuten:

- kentän, pallojen ja pelaajien varusteiden tarkastamisessa
- vertavuotavan tai varusteitaan korjaamaan ohjatun pelaajan valvonnassa
- pelaajavaihtojen valvonnassa

Kolmas erotuomari ja ajanottaja pitävät varalla kirjanpitoa maaleista, kumulatiivisista rikkomuksista sekä henkilökohtaisista rangaistuksista.

Kolmannen erotuomarin ja ajanottajan sijoittuminen sekä yhteistyö

1. Alkupotku

Kolmas erotuomari sijoittuu toimitsijapöydän luokse ja valvoo, että vaihtopelaajat, taustahenkilöt ja kaikki muut henkilöt ovat oikein sijoittuneita.

Ajanottaja istuu toimitsijapöydän takana, ja valvoo, että alkupotku suoritetaan sääntöjen mukaisesti.

2. Sijoittuminen ottelun aikana

Kolmas erotuomari valvoo, että vaihtopelaajat, taustahenkilöt ja kaikki muut henkilöt ovat oikein sijoittuneita. Tätä varten hän voi liikkua sivurajalla, mutta ei saa astua kentälle.

Ajanottaja istuu toimitsijapöydän takana, ja pitää huolen, että ajanottolaite pysäytetään ja käynnistetään pelitapahtumien mukaan.

3. Pelaajavaihdot

Kolmas erotuomari valvoo vaihtopelaajien varustuksia ja pelaajavaihtoja. Tätä varten hän voi liikkua sivurajalla, mutta ei saa astua kentälle.

4. Potkut rangaistuspotkupisteeltä ottelun voittajan ratkaisemiseksi

Kolmas erotuomari sijoittuu keskiympyrään ja valvoo pelaajien käytöstä. Hän myös tekee muistiinpanoja, ja valvoo, ettei sama pelaaja potkaise potkua toistamiseen, ennen kuin jokainen potkuihin osallistuva pelaaja on potkaissut kerran.

Ajanottaja seisoo toimitsijapöydän edessä ja tekee muistiinpanoja.

Kolmannen erotuomarin merkit (pakollinen)

Kolmas erotuomari näyttää merkin, kun joukkueelle tuomitaan sen viides kumulatiivinen rikkomus. Hän näyttää myös joukkueelle myönnetyn aikalisän.

Äänimerkki (summeri)

Äänimerkki (summeria) on signaali, jota käytetään ainoastaan, kun on tarpeen saada erotuomareiden välitön huomio.

Äänimerkkiä käytetään:

- puoliaikojen lopussa
- ilmoittamaan aikalisästä
- ilmoittamaan aikalisän loppumisesta
- ilmoittamaan joukkueen viidennestä kumulatiivisesta rikkomuksesta
- ilmoittamaan vaihtopelaajien tai taustahenkilöiden epäasiallisesta käyttäytymisestä
- ilmoittamaan sääntöjen vastaisesti suoritetusta pelaajavaihdosta
- ilmoittamaan erotuomareiden henkilökohtaisissa rangaistuksissa tekemästä virheestä
- ilmoittamaan ulkoisista häiriötekijöistä

Mikäli pallon ollessa pelissä ajanottaja käyttää äänimerkkiä vahingossa, peli on katkaistava. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka). Jos vahingossa tullut äänimerkki ei häiritse peliä, erotuomareiden on selkeillä viesteillä kehotettava pelaajia jatkamaan peliä.

Mikäli joukkue tekee viidennen kumulatiivisen rikkomuksensa, mutta erotuomarit noudattavat hyötyä, kolmas erotuomari asettaa toimitsijapöydälle merkin viidennen rikkomuksen merkiksi. Kuitenkin, mikäli sama joukkue syyllistyy uuteen kumulatiivisen rikkomukseen (kuudes rikkomus) ennen seuraavaa pelikatkoa, ajanottajan on annettava äänimerkki, ellei rikotulla joukkueella ole ilmeistä maalintekotilannetta.

Ajanottolaite

Mikäli ajanottolaite ei toimi, ajanottajan tulee kertoa tästä erotuomareille. Ajanottaja jatkaa ajan ottamista käyttäen sekuntikelloa tai vastaavaa. Ajanottaja kertoo tällöin kummankin joukkueen edustajalle peliajan etenemisen.

Mikäli ajanottaja unohtaa käynnistää kellon pelikatkon jälkeen, erotuomarit määräävät pelikelloon lisättävän ajan.

Pelikatkojen jälkeen ajanottolaite käynnistetään kun:

- alkupotku on potkaistu eteenpäin
- maaliheitto on ylittänyt rangaistusalueen rajan
- kulmapotku on potkaistu liikkeelle
- pallo on tullut kentälle rajapotkusta
- pallo on potkaistu liikkeelle suorassa vapaapotkussa rangaistusalueen ulkopuolelta
- pallo potkaistu liikkeelle epäsuorassa vapaapotkussa rangaistusalueen ulkopuolelta tai hyökkäävän joukkueen epäsuorassa vapaapotkussa rangaistusalueen rajalta
- pallo potkaisun jälkeen ylittää rangaistusalueen rajan puolustavan joukkueen vapaapotkussa rangaistusalueen sisältä
- palloa on potkaistu eteenpäin rangaistuspotkussa
- palloa on potkaistu maalintekotarkoituksessa 10 metrin vapaapotkussa
- pallo erotuomaripallossa osuu kentän pintaan

KOLMANNEN EROTUOMARIN MERKIT

Aikalisä

Viides kumulatiivinen rikkomus

Puoliaikojen välinen tauko

Erotuomareiden on pidettävä puoliaikojen välissä tauko, mikäli yksikin pelaajista sitä vaatii, vaikka kummankin joukkueen kapteenit olisivat pyytäneet, ettei taukoa pidetä.

Jatko-ottelu

Mahdollisesti pelattavan jatko-ottelun puoliaikojen välissä ei pidetä taukoa. Joukkueet ainoastaan vaihtavat kenttäpuolia ja teknisiä alueita.

Alkupotku

Erotuomarit voivat antaa luvan alkupotkun potkaisemiseen pyytämättä vahvistusta maalivahdeilta tai keneltäkään muulta pelaajalta.

Erotuomaripallo

- kuka tahansa pelaajista voi osallistua erotuomaripalloon, myös maalivahti
- erotuomaripallosta kamppailevien pelaajien määrälle ei ole rajoituksia
- erotuomarit eivät voi päättää, kuka saa tai kuka ei saa osallistua erotuomaripalloon
- pelaajien vähimmäisetäisyyttä erotuomaripallosta ei ole määritelty, kunhan vastustajaa ei estetä osallistumasta erotuomaripalloon
- joukkueen osallistuminen erotuomaripalloon ei ole välttämätöntä
- mikäli joku pelaajista syyllistyy rikkomukseen ennen kuin pallo on pelissä, erotuomaripallo uusitaan. Tarvittaessa rikkomuksesta annetaan henkilökohtainen rangaistus.

Kentällä oleva pallo osuu johonkin erotuomareista

Peli jatkuu, mikäli pelissä oleva pallo osuu kentällä olevaan erotuomariin.

Peli katkaistaan, mikäli pelissä oleva pallo osuu kentällä olevaan kolmanteen erotuomariin tai ajanottajaan. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka).

Maalin syntyminen ylimääräisen henkilön ollessa kentällä

Mikäli erotuomarit havaitsevat maalin syntymisen jälkeen ja ennen pelin jatkamista, että kentällä oli maalin syntyhetkellä ylimääräinen henkilö:

- Maali hylätään, mikäli
  - ylimääräinen henkilö oli peliin kuulumaton tai joukkueen taustahenkilö, ja hän häiritsi peliä
  - ylimääräinen henkilö oli maalin tehneen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö
- Maali hyväksytään, mikäli
  - ylimääräinen henkilö oli ulkopuolinen, mutta hän ei häirinnyt peliä
  - ylimääräinen henkilö oli sen joukkueen, jonka maaliin maali tehtiin, pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö

Ei maali

Mikäli erotuomarit viheltävät maalin syntymisen merkiksi ennen kuin pallo on kokonaan ylittänyt maalirajan, ja he havaitsevat virheensä välittömästi, peliä jatketaan erotuomaripallolla (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka).

SÄÄNTÖ 11 – PAITSIO

Futsalissa ei ole paitsiota.

Sääntörikkomuksen perusedellytykset

Seuraavien ehtojen tulee täyttyä, jotta tekoa voidaan pitää sääntörikkomuksena:

- rikkomuksen tekijä on pelaaja tai vaihtopelaaja, joka ei ole suorittanut pelaajavaihtoa sääntöjen edellyttämällä tavalla
- rikkomus tapahtuu kentällä
- rikkomus tapahtuu pallon ollessa pelissä

Mikäli peli katkaistaan kentän ulkopuolella tapahtuneen sääntörikkomuksen vuoksi (pallon ollessa pelissä):

- peliä jatketaan erotuomaripallolla (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)
- peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla pallon paikasta, mikäli rikkomukseen syyllistyy luvattomasti kentältä poistunut pelaaja (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Kahden tai useamman saman joukkueen pelaajan kamppailu pallosta samanaikaisesti yhden vastustajan kanssa ei ole sääntörikkomus, mikäli kamppailuun ei sisälly sääntöjen vastaisia otteita.

Holtittomuus, piittaamattomuus ja kohtuuton voiman käyttö

”Holtiton” tarkoittaa, että pelaaja on osoittanut vastuun tai harkinnan puutetta kamppaillessaan pallosta tai että hän on toiminut varomattomasti:

- mikäli rikkomus on tuomittu sen holtittoman luonteen vuoksi, henkilökohtaista rangaistusta ei tarvita

”Piittaamaton” tarkoittaa, että pelaaja on toiminut jättäen huomioimatta aiheuttamansa vaaran tai tekonsa seuraukset vastustajalle:

- pelaajaa, joka pelaa piittaamattomalla tavalla, on varoitettava

”Kohtuuton voiman käyttö” tarkoittaa, että pelaaja on selvästi ylittänyt voiman käytön tarpeen ja on vaarassa vahingoittaa vastustajaa:

- pelaaja, joka käyttää kohtuutonta voimaa, on poistettava kentältä

Vartalolla taklaaminen

Vartalolla taklaaminen on kamppailua pelitilasta. Fyysinen kontakti pallo peliulottuvilla ilman käsivarsien tai kyynärpäiden käyttöä on sallittu, ellei sitä ole tehty:

- holtittomasti
- piittaamattomasti
- kohtuutonta voimaa käyttäen

Kiinnipitäminen

Kiinnipitäminen on toimintaa, jolla pyritään estämään vastustajan liikkumista käsiä, käsivarsia tai vartaloa käyttäen.

Erotuomareiden on puututtava kiinnipitämiseen ajoissa ja tiukasti, erityisesti rangaistusalueen sisällä sekä kulma-, raja- ja vapaapotkujen aikana.

Näiden tilanteiden valvomiseksi ja hallitsemiseksi erotuomareiden pitää:

- huomauttaa kiinnipitävää pelaajaa ennen kuin pallo on pelissä
- varoittaa pelaajaa, mikäli kiinnipitäminen jatkuu ennen pallon tuloa peliin
- tuomita suora vapaapotku tai rangaistuspotku sekä varoittaa pelaajaa, mikäli rikkomus tapahtuu pallon ollessa jo pelissä

Mikäli puolustaja pitää hyökkääjästä kiinni rangaistusalueen ulkopuolella, ja kiinnipitäminen jatkuu rangaistusalueen sisälle, tuomitaan rikkomuksesta rangaistuspotku.

Henkilökohtaiset rangaistukset

Pelaajaa varoitetaan mikäli:

- hän estää vastustajaa saamasta palloa tai etenemästä edullisempaan asemaan

Pelaaja poistetaan kentältä mikäli:

- hän estää ilmeisen maalintekotilanteen

Muissa kiinnipitotilanteissa henkilökohtaiset rangaistukset eivät ole tarpeellisia.

Pelin jatkaminen

Rikkomuksesta tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotku (Sääntö 14 – Rangaistuspotku).

Käsivirhe

Käsivirhe on pelaajan tarkoituksellista pallon koskettamista kädellään tai käsivarrellaan. Erotuomareiden on otettava seuraavat asiat huomioon:

- käden liike kohti palloa (ei pallon liikettä kohti kättä)
- pelaajan ja pallon välinen etäisyys (odottamaton pallo)
- käden asento. Pallon osuminen vartalosta irti olevaan käteen ei kuitenkaan automaattisesti ole tarkoituksellista kädellä pelaamista

Käsivirhe tuomitaan myös:

- kun palloa kosketaan kädessä pidettävällä esineellä (asuste, säärisuoja, jne)
- kun palloa heitetään esineellä

Maalivahdin pelaaminen

Maalivahti:

- ei saa pelata palloa tarkoituksellisesti käsin oman rangaistusalueensa ulkopuolella
- ei voi syyllistyä käsivirheeseen omalla rangaistusalueellaan

Henkilökohtaiset rangaistukset

Pelaajaa on varoitettava, esim. kun pelaajaa:

- tietoisesti pelaa palloa kädellään estääkseen vastustajaa saamasta palloa
- yrittää tehdä maalin kädellään
- pelattuaan palloa käsin teeskentelee pelanneensa sitä vartalollaan
- maalivahdin epäonnistuessa yrityksessään estää maali tai ilmeinen maalintekotilanne pelaamalla palloa käsin rangaistusalueensa ulkopuolella

Pelaaja on poistettava kentältä:

- mikäli hän käsivirheellään estää vastustajan maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen

Pelin jatkaminen

Suora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotku (Sääntö 14 – Rangaistuspotku)

Maalivahdin tekemät sääntörikkomukset

Maalivahti on vanginnut pallon:

- kun se on hänen käsiensä tai käden ja jonkun pinnan (esim. lattia, oma vartalo) välissä
- kun hän pitää palloa kämmenensä päällä
- pomputtaessaan palloa lattiaan tai heittäessään sitä ilmaan

Edellä mainituissa tilanteissa vastustaja ei saa tavoitella palloa.

Maalivahti pelaa palloa:

- kun hän on vanginnut pallon
- kun hän tarkoituksellisesti koskettaa sitä millä tahansa kehon osalla
- pallon kimpoaminen kehosta, esim. torjunnan yhteydessä, ei ole pallon pelaamista

Maalivahti hallitsee palloa:

- kun hän pelaa palloa
- kun hän on vanginnut pallon
- kun hän teoin tai elein tarkoituksellisesti osoittaa aikeensa peliulottuvilla olevaan palloon

Pallon ollessa maalivahdin hallinnassa lähempänä oleva erotuomari laskee näkyvästi sekunteja.

Maalivahti syyllistyy rikkomukseen, kun hän:

- hallitsee palloa omalla kenttäpuoliskollaan yli neljä sekuntia
- pelattuaan palloa koskettaa uudelleen kanssapelaajan hänelle syöttämää palloa omalla kenttäpuoliskollaan ilman, että vastapelaaja on tätä ennen koskenut palloon
- koskettaa palloa käsin omalla rangaistusalueellaan sen jälkeen, kun kanssapelaaja on tarkoituksellisesti potkaissut pallon hänelle
- koskettaa palloa käsin omalla rangaistusalueellaan saatuaan sen suoraan kanssapelaajan suorittamasta rajapotkusta

Pelin jatkaminen

Epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Maalivahtia vastaan tehdyt sääntörikkomukset

Pelaaja syyllistyy rikkomukseen, kun hän:

- estää maalivahtia vapauttamasta vangitsemaansa palloa
- pelaa tai yrittää pelata maalivahdin vangitsemaa palloa
- rajoittaa maalivahdin liikkumista asettumalla hänen eteensä esim. kulmapotkun aikana

Hyökkääjän rangaistusalueella ottama fyysinen kontakti maalivahtiin ei automaattisesti ole sääntörikkomus, ellei hyökkääjä hyppää päin maalivahtia, taklaa tai työnnä maalivahtia holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa.

Pelin jatkaminen

Epäsuora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Jos vastustaja on hypännyt päin maalivahtia, taklannut tai työntänyt maalivahtia holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Vaarallinen pelitapa

Vaaralliseksi pelitavaksi katsotaan sellainen teko, jossa pelaaja yrittäessään pelata palloa aiheuttaa loukkaantumisvaaran vastustajalle tai itselleen. Teko on tehty vastustajan läheisyydessä ja estää tätä pelaamasta palloa loukkaantumisvaaran pelossa.

Saksipotku on sallittu, ellei se erotuomareiden mielestä aiheuta vastustajalle vaaraa.

Vaarallisessa pelitavassa ei ole pelaajien välistä fyysistä kontaktia. Mikäli kontakti syntyy, teosta tulee suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla rangaistava rikkomus.

Henkilökohtaiset rangaistukset

- Mikäli pelaaja pelaa ”normaalissa” pelitilanteessa vaarallisella tavalla, erotuomareiden ei tule antaa henkilökohtaista rangaistusta. Jos teko on tehty siten, että se aiheuttaa ilmeisen loukkaantumisriskin, erotuomareiden tulee varoittaa pelaajaa
- Mikäli pelaaja vie vastustajalta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen pelaamalla vaarallisella tavalla, erotuomareiden tulee poistaa hänet kentältä

Pelin jatkaminen

- Epäsuora vapaapotku rikkomuspaikasta (Sääntö 13 - Vapaapotkun paikka)
- Jos rikkomuksen yhteydessä syntyy fyysinen kontakti vastustajaan, tai jos teko on erotuomareiden mielestä tehty holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, rangaistaan siitä suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla

Vastustajan etenemisen estäminen

Vastustajan etenemisen estäminen tarkoittaa siirtymistä vastustajan etenemisreitille estämään, tukkimaan tai hidastamaan häntä silloin, kun pallo ei ole kummankaan pelaajan peliulottuvilla.

Pelaajalla on oikeus vapaaseen sijoittumiseen kentällä. Vastapelaajan tiellä oleminen on eri asia kuin vastapelaajan tielle siirtyminen.

Pallon suojaaminen on sallittua. Pelaaja, joka sijoittuu taktisista syistä vastustajan ja pallon väliin, ei ole syyllistynyt sääntörikkomukseen, kunhan pallo on pelaajan peliulottuvilla eikä hän syyllisty kiinnipitämiseen.

Pelin jatkamisen viivyttäminen henkilökohtaisen rangaistuksen antamisen vuoksi

Mikäli jompikumpi erotuomareista on päättänyt antaa henkilökohtaisen rangaistuksen, peliä ei saa jatkaa ennen kuin rangaistus on annettu.

Varoitukset epäurheilijamaisen käytöksen vuoksi

On olemassa erilaisia tilanteita, jolloin pelaajaa tulee varoittaa epäurheilijamaisen käytöksen vuoksi, esim. jos pelaaja:

- syyllistyy piittaamattomalla tavalla johonkin niistä seitsemästä rikkomuksesta, joista seuraa suora vapaapotku
- syyllistyy taktiseen rikkomukseen häiritäkseen tai estääkseen lupaavan hyökkäyksen
- pitää kiinni vastustajasta estääkseen tätä pääsemästä palloon tai vetääkseen hänet pois pallon luota
- pelaa palloa käsin estääkseen vastustajaa saamasta palloa haltuunsa tai pääsemästä lupaavaan hyökkäykseen (ei koske maalivahtia omalla rangaistusalueellaan)
- yrittää tehdä maalin pelaamalla palloa käsin riippumatta siitä, onnistuuko hän yrityksessään vai ei
- erotuomareita harhauttaakseen esittää pelanneensa palloa jollakin muulla ruumiinosalla, vaikka todellisuudessa pelasi sitä käsin
- maalivahdin ollessa poissa omalta rangaistusalueeltaan, yrittää käsin pelaamalla estää vastustajan maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen ja epäonnistuu tässä yrityksessä
- yrittää harhauttaa erotuomareita näyttelemällä loukkaantunutta tai teeskentelemällä joutuneensa rikkomuksen kohteeksi (näytteleminen)

- vaihtaa ottelun aikana paikkaa maalivahdin kanssa ilman erotuomareiden lupaa
- käyttäytyy tavalla, joka osoittaa kunnioituksen puutetta peliä kohtaan
- suullisesti häiritsee vastustajaa pallon ollessa pelissä tai pelinjatkamistavan aikana
- tekee kenttään siihen kuulumattomia merkintöjä
- tarkoituksellisesti kikkailee pallolla, jotta voisi syöttää sen omalle maalivahdilleen päällään, rinnallaan, polvellaan jne. On merkityksetöntä, pelaako maalivahti palloa käsin vai ei. Pelaaja syyllistyy rikkomukseen yrittäessään kiertää säännön 12 kirjainta ja henkeä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla

Maalin juhliminen

Pelaaja saa osoittaa riemuaan maalin syntymisen jälkeen. Tämä juhlinta ei kuitenkaan saa olla liiallista.

Kohtuullinen juhlinta on sallittua, mutta näyttävien koreografisiin juhlintaesityksiin ei saa rohkaista, mikäli ne johtavat tuntuvaan viivytykseen. Erotuomareita on ohjeistettu puuttumaan liialliseen juhlintaan.

Pelaajaa tulee varoittaa, mikäli hän

- erotuomareiden mielestä tekee kiihottavia, halventavia tai tunteita nostattavia eleitä
- kiipeää turva-aidalle juhliakseen maalia
- riisuu paitansa tai peittää päänsä paidalla, vaikka hänellä olisikin samanlainen paita pelipaidan alla
- peittää päänsä tai kasvonsa naamiolla tai muulla vastaavalla esineellä

Poistuminen kentältä maalin juhlimisen yhteydessä on sallittua, mutta pelaajien tulee palata takaisin kentälle mahdollisimman pian.

Erimielisyyden osoittaminen sanoin tai elein

Pelaajaa, joka syyllistyy erimielisyyden osoittamiseen erotuomareiden päätöksiä kohtaan (sanallisesti tai sanattomasti), tulee varoittaa.

Kapteenilla ei ole minkäänlaisia sääntöjen sallimia erityisoikeuksia, mutta hänellä on tietty vastuu joukkueensa käyttäytymisestä.

Pelaaja tai vaihtopelaaja, joka syyllistyy erotuomariston koskemattomuuden loukkaamiseen tai hävyttömään, loukkaavaan tai solvaavaan kielenkäyttöön ja/tai eleisiin, tulee poistaa kentältä.

Pelin jatkamisen viivyttäminen

Erotuomareiden on varoitettava pelaajaa, joka taktisesti viivyttää pelin jatkamista esim.:

- antamalla vapaapotkun väärästä paikasta ainoana tarkoituksenaan pakottaa erotuomarit uusimaan vapaapotku
- potkaisemalla tai kantamalla pallon pois sen jälkeen, kun erotuomarit ovat katkaisseet pelin
- viivyttelemällä kentältä poistumista lääkintähenkilöstön tultua arvioimaan hänen loukkaantumistaan
- yllyttämällä selkkaukseen potkaisemalla palloa tarkoituksellisesti erotuomareiden pelin katkaisun jälkeen

Näytteleminen

Pelaaja, joka yrittää harhauttaa erotuomareita näyttelemällä loukkaantunutta tai teeskentelemällä joutuneensa rikkomuksen kohteeksi, syyllistyy näyttelemiseen, ja häntä tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Mikäli peli katkaistaan tämän rikkomuksen seurauksena, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Jatkuva sääntöjen vastainen peli

Erotuomareiden tulee jatkuvasti olla tarkkaavaisina sellaisten pelaajien suhteen, jotka rikkovat sääntöjä jatkuvasti. Heidän on huomioitava, että vaikka pelaaja syyllistyisi moniin erilaisiin sääntörikkomuksiin, häntä on silti varoitettava jatkuvan sääntöjen vastaisen pelin vuoksi.

Ei ole olemassa tarkkaa määrää sääntörikkomuksille, jolloin rikkomista pidetään jatkuvana. Tätä tulee arvioida kokonaisuudessaan erotuomarin tehokkaan pelinjohtamisen kannalta.

Raaka peli

Pelaaja syyllistyy raakaan peliin, mikäli hän käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastapelaajaa kohtaan kamppaillessaan pallosta.

Taklaus, joka vaarantaa vastustajan terveyden, on rangaistava raakana pelinä.

Pelaaja, joka pallontavoittelutilanteessa taklaa vastapelaajaa kohtuuttomalla voimalla edestä, sivulta tai takaa käyttäen yhtä tai kahta jalkaa ja vaarantaen vastustajan terveyden, syyllistyy raakaan peliin.

Tilanteissa, joissa esiintyy raakaa peliä, ei tule soveltaa hyötyä, ellei tilanteeseen liity ilmeistä maalintekomahdollisuutta. Mikäli hyötyä on sovellettu, pelaaja tulee poistaa kentältä seuraavan luonnollisen pelikatkon aikana.

Pelaaja, joka syyllistyy raakaan peliin, tulee poistaa kentältä. Peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotkulla.

Väkivaltainen käytös

Pelaaja syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, mikäli hän käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastustajaa kohtaa tilanteessa, jossa ei kamppailla pallosta.

Hän syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen myös, mikäli hän käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta kanssapelaajaa, katsojaa, erotuomaristoa tai ketä tahansa muuta kohtaan.

SÄÄNTÖ 12 – KIELLETTY PELI JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS

Väkivaltaista käytöstä voi tapahtua kentällä tai kentän rajojen ulkopuolella joko pallon ollessa pelissä tai poissa pelistä.

Tilanteissa, joissa esiintyy väkivaltaista käytöstä, ei tule soveltaa hyötyä, ellei tilanteeseen liity ilmeistä maalitekomahdollisuutta. Mikäli hyötyä on sovellettu, pelaaja poistetaan kentältä seuraavan luonnollisen pelikatkon aikana.

Erotuomareita muistutetaan siitä, että väkivaltainen käytös johtaa usein joukkonahisteluun. Siksi heidän yritettävä estää tämä puuttumalla aktiivisesti ja tiukasti sääntörikkomukseen.

Pelaaja, joka syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, tulee poistaa kentältä.

Pelin jatkaminen

- Mikäli pallo oli poissa pelistä, peliä jatketaan luonnollisella pelinjatkamistavalla
- Mikäli pallo oli pelissä, ja rikkomus tapahtui kentän ulkopuolella:
  - Mikäli pelaaja oli jo valmiiksi poistunut kentältä jonkin sääntöjen salliman syyn vuoksi, ja syyllistyy siellä sääntörikkomukseen, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka).
  - Mikäli pelaaja poistuu kentältä tehdäkseen sääntörikkomuksen, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- Mikäli pallo oli pelissä, ja pelaaja syyllistyy sääntörikkomukseen kentällä
  - vastustajaa kohtaan
    - peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotkulla
  - kanssapelaajaa kohtaan
    - peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
  - vaihtopelaajaa kohtaan
    - peliä jatketaan rikkoneen joukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka), sillä luvaton tulo kentälle oli ensimmäinen sääntörikkomus
  - erotuomareita kohtaan
    - peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

  - jotakuta muuta henkilöä kohtaan
    - peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. Mikäli pallo oli rangaistusalueella, peliä jatketaan rangaistusalueen kaarelta paikasta, joka oli lähimpänä pallon sijaintia katkaisuhetkellä

- Mikäli pallo oli pelissä ja vaihtopelaaja tai joukkueen taustahenkilö syyllistyy rikkomukseen kentän ulkopuolella

  - jotakuta muuta henkilöä kohtaan
    - peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka).

Esineitä heittämällä tapahtuvat rikkomukset

Mikäli pallon ollessa pelissä, pelaaja tai vaihtopelaaja heittää piittaamattomalla tavalla esineellä tai pallolla vastustajaa tai ketä tahansa muuta, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa ja varoittavat rikkomuksen tekijää.

Mikäli pallon ollessa pelissä, pelaaja tai vaihtopelaaja heittää kohtuutonta voimaa käyttäen esineellä tai pallolla vastustajaa tai ketä tahansa muuta, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa. Rikkomuksen tekijä poistetaan kentältä väkivaltaisen käytöksen vuoksi. Hyötyä tulee soveltaa ainoastaan ilmeisessä maalintekotilanteessa.

Pelin jatkaminen

- Mikäli omalla rangaistusalueellaan oleva pelaaja heittää esineellä tai pallolla rangaistusalueen ulkopuolella olevaa vastustajaa, peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa esine osui tai olisi osunut vastustajaan (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

- Mikäli oman rangaistusalueensa ulkopuolella oleva pelaaja heittää esineellä tai pallolla rangaistusalueella olevaa vastustajaa, peliä jatketaan rangaistuspotkulla

- Mikäli kentän sisäpuolella oleva pelaaja heittää esineellä tai pallolla ketä tahansa kentän ulkopuolella olevaa henkilöä, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

- Mikäli kentän ulkopuolella oleva vaihtopelaaja heittää esineellä tai pallolla kentän sisäpuolella olevaa vastustajaa, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

- Mikäli kentän sisäpuolella ylimääräisenä pelaajana oleva vaihtopelaaja heittää esineellä tai pallolla ketä tahansa kentän sisä- tai ulkopuolella olevaa henkilöä, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

- Mikäli kentälle pelaajavaihdosta annettuja määräyksiä rikkoen tullut vaihtopelaaja heittää esineellä tai pallolla ketä tahansa kentän sisä- tai ulkopuolella olevaa henkilöä, vaihtopelaajaa kohdellaan pelaajana

- Mikäli kentän sisä- tai ulkopuolella oleva joukkueen taustahenkilö heittää esineellä tai pallolla ketä tahansa kentän sisä- tai ulkopuolella olevaa henkilöä, peliä jatketaan erotuomari pallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka).

Rikkomukset, joissa palloa heitetään esineellä

Mikäli joku muu pelaaja kuin maalivahti heittää tai yrittää heittää palloa esineellä

- jos pallo on pelissä ja esine osuu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin ja varoittavat rikkomuksen tehnyttä epäurheilijamaisesta käytöksestä. Pelaaja poistetaan kentältä, mikäli hän teollaan vei vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen. Peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa esine osui palloon (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotkulla, mikäli osumakohta on rikkomuksen tehneen joukkueen rangaistusalueella

- jos pallo on pelissä ja esine ei osu palloon, erotuomareiden on katkaistava peli ellei hyötyä voida soveltaa. Rikkomuksen tehnyttä pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)

Mikäli maalivahti heittää tai yrittää heittää palloa esineellä:

- jos pallo on pelissä ja esine osuu palloon rikkomuksen tehneen maalivahdin rangaistusalueen sisällä, erotuomarit katkaisevat pelin ja varoittavat maalivahtia epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

- jos pallo on pelissä ja esine osuu palloon rikkomuksen tehneen maalivahdin rangaistusalueen ulkopuolella, erotuomarit katkaisevat pelin ja varoittavat maalivahtia epäurheilijamaisesta käytöksestä tai poistavat hänet kentältä, mikäli hän teollaan vei vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen. Peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

- jos pallo on pelissä ja esine ei osu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa. Maalivahtia varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Mikäli pelaaja, mukaan lukien maalivahdit, ohjaa esineen osumaan palloon jollakin muulla kehon osallaan kuin käsin:

- jos pallo on pelissä ja esine osuu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin ja varoittavat rikkomuksen tehnyttä epäurheilijamaisesta käytöksestä epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).
- jos pallo on pelissä ja esine ei osu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa. Pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Mikäli kentälle pelaajavaihdosta annettuja määräyksiä rikkoen tullut vaihtopelaaja, joka kuitenkaan ei ole ylimääräinen pelaaja kentällä, heittää palloa esineellä

- jos pallo on pelissä ja esine osuu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin. Mikäli pelaaja teollaan vei vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen, hänet poistetaan kentältä suoralla punaisella kortilla. Muussa tapauksessa hänet poistetaan kentältä kahdella varoituksella; ensimmäinen varoitus tulee pelaajavaihdon määräysten rikkomisesta ja toinen epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka) tai rangaistuspotkulla, mikäli osumakohta oli vaihtopelaajan rangaistusalueella
- jos pallo on pelissä ja esine ei osu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa. Pelaaja poistetaan kentältä kahdella varoituksella; ensimmäinen varoitus tulee pelaajavaihdon määräysten rikkomisesta ja toinen epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Mikäli kentälle pelaajavaihdosta annettuja määräyksiä rikkoen tullut vaihtopelaaja, joka kuitenkaan ei ole ylimääräinen pelaaja kentällä, ohjaa esineen osumaan palloon jollakin muulla kehon osallaan kuin käsin:

- jos pallo on pelissä ja esine osuu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin. Mikäli pelaaja teollaan vei vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen, hänet poistetaan kentältä suoralla punaisella kortilla. Muussa tapauksessa hänet poistetaan kentältä kahdella varoituksella; ensimmäinen varoitus tulee pelaaja-

vaihdon määräysten rikkomisesta ja toinen epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

- jos pallo on pelissä ja esine ei osu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa. Pelaaja poistetaan kentältä kahdella varoituksella; ensimmäinen varoitus tulee pelaajavaihdon määräysten rikkomisesta ja toinen epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Mikäli vaihtopelaaja heittää palloa esineellä ja näin aiheuttaa joukkueensa pelaamisen liian monella pelaajalla

- jos pallo on pelissä ja esine osuu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin. Mikäli pelaaja teollaan vei vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen, hänet poistetaan kentältä suoralla punaisella kortilla. Muussa tapauksessa hänet poistetaan kentältä kahdella varoituksella; ensimmäinen varoitus tulee luvattomasta kentälle tulosta ja toinen epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

- jos pallo on pelissä ja esine ei osu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa. Pelaaja poistetaan kentältä kahdella varoituksella; ensimmäinen varoitus tulee luvattomasta kentälle tulosta ja toinen epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Mikäli vaihtopelaaja ohjaa esineen osumaan palloon jollakin muulla kehon osallaan kuin käsin ja näin aiheuttaa joukkueensa pelaamisen liian monella pelaajalla

- jos pallo on pelissä ja esine osuu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin. Mikäli pelaaja teollaan vei vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen, hänet poistetaan kentältä suoralla punaisella kortilla. Muussa tapauksessa hänet poistetaan kentältä kahdella varoituksella; ensimmäinen varoitus tulee luvattomasta kentälle tulosta ja toinen epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

- jos pallo on pelissä ja esine ei osu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa. Pelaaja poistetaan kentältä kahdella varoituksella; ensimmäinen varoitus tulee luvattomasta kentälle tulosta ja toinen epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka).

Mikäli joukkueen taustahenkilö heittäen tai jotenkin muuten saattaa esineen osumaan palloon

- jos pallo on pelissä ja esine osuu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin. Rikkomuksen tehnyt henkilö poistetaan tekniseltä alueelta ja sen välittömästä läheisyydestä. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka).
- jos pallo on pelissä ja esine ei osu palloon, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa. Rikkomuksen tehnyt henkilö poistetaan tekniseltä alueelta ja sen välittömästä läheisyydestä. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä. (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka).

Mikäli pallo ei ole pelissä ja pelaaja heittää palloa esineellä, erotuomarit varoittavat häntä epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan luonnollisella pelinjatkamistavalla.

Mikäli pallo ei ole pelissä ja vaihtopelaaja heittää palloa esineellä, erotuomarit poistavat hänet kentältä kahdella varoituksella; ensimmäinen varoitus tulee luvattomasta kentälle tulosta ja toinen epäurheilijamaisesta käytöksestä.

Mikäli pallo ei ole pelissä ja joukkueen taustahenkilö heittää palloa esineellä, hänet poistetaan tekniseltä alueelta ja sen välittömästä läheisyydestä.

Maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen vieminen

On kaksi kentältä poiston aiheuttavaa sääntörikkomusta, jotka liittyvät vastustajan ilmeisen maalintekotilanteen viemiseen. Rikkomuksen ei tarvitse tapahtua rangaistusalueella.

Mikäli erotuomarit soveltavat hyötynäkökohtaa ilmeisen maalintekotilanteen aikana ja tilanteesta syntyy maali:

- jos rikkomus on ollut käsivirhe, siihen syyllistynyttä pelaajaa ei voida poistaa kentältä. Häntä voidaan kuitenkin varoittaa
- jos rikkomus on kohdistunut vastapelaajaan, siihen syyllistynyttä pelaajaa ei voida poistaa kentältä, ellei rikkomus itsessään sitä väkivaltaisen tai raa’an luonteensa vuoksi vaadi. Häntä voidaan kuitenkin varoittaa

SÄÄNTÖ 12 – KIELLETTY PELI JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS

Erotuomareiden on huomioitava seuraavat seikat harkitessaan, poistavatko he pelaajan kentältä maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen viemisen takia

- rikkomuspaikan ja maalin välinen etäisyys
- todennäköisyys sille, että pelaaja pystyy pitämään tai saamaan pallon haltuunsa
- pelin etenemissuunta
- puolustajien sijainti ja lukumäärä
- sääntörikkomus voi olla suoran tai epäsuoran vapaapotkun aiheuttava
- mikäli rikkomuksen tekee vaihtopelaaja, hänet on aina poistettava kentältä

Mikäli kenttäpelaaja yrittää estää maalin pelaamalla palloa käsin suoraan sellaisen pelinjatkamistavan jälkeen, josta ei voida tehdä suoraan hyväksyttävää maalia, häntä ei poisteta kentältä, mutta häntä varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä.

Mikäli vaihtopelaaja tulee kentälle estääkseen vastustajan maalin tai ilmeisen maalintekotilanteen, hänet poistetaan kentältä riippumatta siitä, onnistuuko hän yrityksessään.

Tapahtumien kulku

- Pallo on pelissä, kun se on potkaistu liikkeelle
- Vapaapotku voidaan potkaista kohottamalla pallo ilmaan yhdellä tai kahdella jalalla samanaikaisesti
- Harhauttaminen esim. pallon yli juoksemalla on sallittua futsaliin kuuluvana osana. Kuitenkin, jos harhauttaminen on erotuomareiden mielestä epäurheilijamaista, pelaajaa tulee varoittaa
- Mikäli pelaaja potkaisee pallon vapaapotkusta tarkoituksellisesti päin vastapelaajaa, jotta voisi pelata sitä välittömästi uudelleen, erotuomareiden tulee antaa pelin jatkua. Potku ei kuitenkaan saa olla holtiton, piittaamaton tai kohtuuttomalla voimalla tehty
- Mikäli erotuomarit unohtavat nostaa kätensä ylös osoittaakseen vapaapotkun olevan epäsuora, ja pallo potkaistaan suoraan maaliin, vapaapotku uusitaan
- Vapaapotkua potkaisevan joukkueen ei tarvitse odottaa vastustajan maalivahtia tai muuta pelaajaa, mikäli nämä ovat pelitilanteen seurauksena ajautuneet kentän ulkopuolelle
- Mikäli pallo hajoaa osuessa tolppaan tai poikkipuuhun eikä mene maaliin, vapaapotkua ei uusita. Peliä jatketaan erotuomaripallolla (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka)
- Mikäli pelaaja syöttää 10 metrin vapaapotkun, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa kanssapelaaja pelasi palloa (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- Mikäli vapaapotku uusitaan, uuden vapaapotkun potkaisijan ei tarvitse olla sama kuin alkuperäisen potkaisijan
- Mikäli vapaapotku annetaan ilman erotuomarin lupaa, kun peli katkaistu esim. muurin siirtoa varten, erotuomarit katkaisevat pelin ellei hyötyä voida soveltaa ja varoittavat potkaisijaa. Vapaapotku uusitaan.
- Mikäli 10 metrin vapaapotku potkaistaan ilman erotuomarin lupaa, potkaisijaa varoitetaan ja potku uusitaan
- Mikäli peliaikaa on jatkettu 10 metrin vapaapotkun potkaisemista varten ja pallo menee maaliin maalipylvään, poikkipalkin tai maalivahdin kautta, maali hyväksytään

- Mikäli peliaikaa on jatkettu 10 metrin vapaapotkun potkaisemista varten, joukkueella on oikeus vaihtaa maalivahtia ennen potkun potkaisemista. Vaihto on tehtävä säännön 3 mukaisesti.

Etäisyys

Mikäli pelaaja päättää antaa vapaapotkun nopeasti, ja se osuu viittä metriä lähempänä olevaan vastapelaajaan, erotuomarit antavat pelin jatkua.

Mikäli pelaaja päättää antaa vapaapotkun nopeasti ja lähellä palloa oleva vastapelaaja tarkoituksellisesti estää potkun, erotuomarit varoittavat pelaajaa pelin jatkamisen viivyttämisen takia.

Mikäli puolustava joukkue antaa nopean vapaapotkun omalta rangaistusalueeltaan, eivätkä vastajoukkueen pelaajat ole ehtineet poistua alueelta, erotuomarit antavat pelin jatkua, jos pallo tulee rangaistualueen ulkopuolelle koskematta muihin pelaajiin.

Rikkomukset 10 metrin vapaapotkun aikana – luvan antamisen jälkeen ja ennen kuin pallo on pelissä

	Potkun lopputulos	
Rikkomus	**Maali**	**Ei maalia**
Hyökkäävä pelaaja rikkoo sääntöjä	Potku uusitaan	Epäsuora vapaapotku
Potkaisija ei yritä maalia	-	Epäsuora vapaapotku
Potkun potkaisee tunnistamaton pelaaja	Epäsuora vapaapotku	Epäsuora vapaapotku
Puolustava pelaaja rikkoo sääntöjä	Maali hyväksytään	Potku uusitaan
Molemmat joukkueet rikkovat sääntöjä	Potku uusitaan	Potku uusitaan

Tapahtumien kulku

- Vastustajan hämäämiseksi tehtävä harhauttaminen vauhdinoton aikana on sallittua. Valepotkun tekeminen vauhdinoton päätteeksi tai muu epäurheilijamainen teko katsotaan kuitenkin säännön 14 rikkomiseksi. Tähän syyllistynyttä pelaajaa on varoitettava.
- Mikäli pallo hajoaa osuttuaan tolppaan tai poikkipuuhun ja menee maaliin, maali hyväksytään
- Mikäli pallo hajoaa osuttuaan tolppaan tai poikkipuuhun, mutta ei mene maaliin, erotuomarit katkaisevat pelin. Peliä jatketaan erotuomaripallolla (Sääntö 8 – Erotuomaripallon paikka).
- Mikäli rangaistuspotkun potkaisija syöttää pallon eteenpäin ja hänen kanssapelaajansa potkaisee sen maaliin, maali hyväksytään, mikäli sääntöä 14 ei ole rikottu
- Mikäli rangaistuspotku uusitaan, uuden rangaistuspotkun potkaisijan ei tarvitse olla sama pelaaja kuin alkuperäinen potkaisija
- Mikäli pelaaja potkaisee rangaistuspotkun ennen erotuomareiden lupaa, rangaistuspotku uusitaan ja pelaajaa varoitetaan
- Mikäli peliaikaa on jatkettu rangaistuspotkun potkaisemista varten:
  - Jos pallo osuu maalipylvääseen tai poikkipuuhun, tämän jälkeen maalivahtiin ja menee maaliin, maali hyväksytään
- Mikäli peliaikaa on jatkettu rangaistuspotkun suorittamista varten, joukkueella on oikeus vaihtaa maalivahtia ennen potkun potkaisemista. Vaihto on tehtävä säännön 3 mukaisesti.

Ennen rangaistuspotkua

Erotuomareiden on varmistettava seuraavat edellytykset ennen rangaistuspotkun potkaisemista

- potkaisija on tunnistettu
- pallo on oikein asetettu rangaistuspotkupisteelle
- maalivahti seisoo maalirajalla rintamasuunta kohti potkaisijaa
- potkaisijan kanssapelaajat ovat:
  - rangaistusalueen ulkopuolella
  - vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta
  - pallon linjan takana

Rikkomukset – luvan antamisen jälkeen ja ennen kuin pallo on pelissä

	Potkun lopputulos	
Rikkomus	**Maali**	**Ei maalia**
Hyökkäävä pelaaja rikkoo sääntöjä	Rangaistuspotku uusitaan	Epäsuora vapaapotku
Potkaisija potkaisee palloa taaksepäin	Epäsuora vapaapotku	Epäsuora vapaapotku
Potkun potkaisee tunnistamaton pelaaja	Epäsuora vapaapotku	Epäsuora vapaapotku
Puolustava pelaaja rikkoo sääntöjä	Maali hyväksytään	Rangaistuspotku uusitaan
Molemmat joukkueet rikkovat sääntöjä	Rangaistuspotku uusitaan	Rangaistuspotku uusitaan

SÄÄNTÖ 14 – RANGAISTUSPOTKU

Mikäli pelaaja rikkoo vastapelaajaa luvan antamisen jälkeen, mutta ennen kuin pallo on pelissä, potku potkaistaan

- jos rikkomuksen tekijä on hyökkäävä pelaaja ja
  - pallo menee maaliin
    - rangaistuspotku uusitaan
  - pallo ei mene maaliin
    - epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle rikkomuspaikasta (Sääntö 13 – Vapaapotkun paikka)
- jos rikkomuksen tekijä on puolustava pelaaja ja
  - pallo menee maaliin
    - maali hyväksytään
  - pallo ei mene maaliin
    - rangaistuspotku uusitaan
- rikkomuksesta annetaan sääntöjen mukainen henkilökohtainen rangaistus

Tapahtumien kulku – rikkomukset

Erotuomareita muistutetaan, että vastapelaajien tulee olla vähintään viiden (5) metrin päässä suorituspaikasta. Jos on tarpeen, erotuomareiden tulee huomauttaa liian lähellä olevaa pelaajaa ja varoitettava häntä, mikäli hän ei sittemmin siirry riittävän etäisyyden päähän. Peliä jatketaan rajapotkulla, ja neljän (4) sekunnin laskeminen aloitetaan alusta.

Mikäli rajapotkun potkaisija potkaisee pallon tarkoituksella päin vastustajaa voidakseen pelata palloa uudelleen tämän jälkeen, erotuomarit antavat pelin jatkua. Potkua ei kuitenkaan saa tehdä holtittomasti, piittaamattomasti tai kohtuuttomalla voimalla.

Mikäli pallo menee rajapotkusta suoraan vastustajan maaliin, tuomitaan maaliheitto. Mikäli pallo menee rajapotkusta suoraan omaan maaliin, tuomitaan kulmapotku

Mikäli pallo ei tule rajapotkusta kentälle, rajapotku uusitaan alkuperäisestä paikasta, mikäli rajapotkun sääntöjä ei muutoin ole rikottu. Neljän (4) sekunnin laskemista kuitenkin jatketaan kohdasta, johon ehdittiin ennen potkun potkaisemista. Mikäli rajapotkun sääntöjä on muulla tavoin rikottu, tuomitaan rajapotku vastajoukkueelle.

Rajapotku voidaan antaa nopeasti. Potkua potkaisevan joukkueen ei tarvitse odottaa vastajoukkueen maalivahtia tai muuta pelaajaa, mikäli hän/he ovat ajautuneet kentän ulkopuolelle tai pois maalinsa suulta.

Mikäli rajapotku annetaan sääntöjen vastaisesti, erotuomarit eivät voi soveltaa hyötyä, vaikka pallo menisikin suoraan vastajoukkueen haltuun.

Tapahtumien kulku – Sääntörikkomukset

Mikäli hyökkääjä on rangaistusalueen sisäpuolella ennen kuin pallo on pelissä ja puolustaja rikkoo häntä, peliä jatketaan maaliheitolla. Rikkeen luonteesta riippuen puolustajaa voidaan varoittaa tai hänet voidaan poistaa kentältä.

Mikäli maalivahti on päättänyt heittää maaliheiton nopeasti, eivätkä kaikki vastapelaajat ole ehtineet poistua rangaistusalueelta, erotuomarit antavat pelin jatkua. Maaliheitto tulee kuitenkin suorittaa sääntöjen mukaisesti ja pallon pitää tulla suoraan ulos rangaistusalueelta koskematta pelaajiin.

Mikäli maalivahti heittää pallon tarkoituksellisesti päin rangaistusalueen ulkopuolella olevaa vastustajaa, jotta voisi pelata palloa välittömästi uudelleen, erotuomarit antavat pelin jatkua. Heitto ei saa kuitenkaan olla holtiton, piittaamaton tai kohtuuttomalla voimalla tehty.

Mikäli maalivahti heittää maaliheiton rangaistusalueensa ulkopuolelta, maaliheitto uusitaan. Neljän sekunnin laskemista ei aloiteta alusta.

Erotuomareiden ei ennen neljän sekunnin laskemisen aloittamista välttämättä tarvitse odottaa, että maalivahdilla on pallo käsissään.

Mikäli maalivahti koskettaa oikein suoritetun maaliheiton jälkeen palloa tarkoituksella kädellään rangaistusalueen ulkopuolella ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan, tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaapotku. Maalivahtia voidaan varoittaa tai hänet voidaan poistaa kentältä.

Mikäli maalivahti potkaisee maaliheiton, erotuomarit huomauttavat häntä ja määräävät maaliheiton uusittavaksi. Neljän (4) sekunnin laskemista ei kuitenkaan aloiteta alusta.

Maaliheitto voidaan antaa nopeasti. Maalivahdin ei tarvitse odottaa kentän ulkopuolelle tai pois maalinsa suulta ajautuneita vastapelaajia tai maalivahtia.

Mikäli maalivahti heittää maaliheiton suoraan omaan maaliinsa siten, ettei pallo ole välillä käynyt rangaistusalueen ulkopuolella, maaliheitto uusitaan. Neljän (4) sekunnin laskemista ei kuitenkaan aloiteta alusta.

Mikäli pallo maaliheiton jälkeen, mutta ennen pallon tuloa peliin, osuu rangaistusalueen sisäpuolella olevaan erotuomariin ja tulee tämän jälkeen rangaistusalueen ulkopuolelle, peli jatkuu.

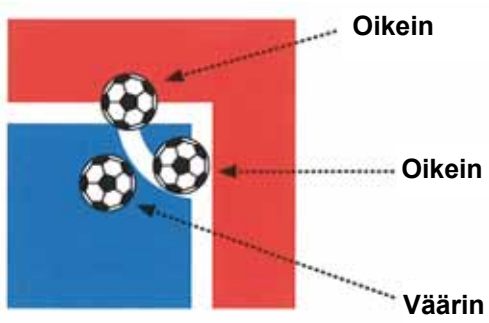
Tapahtumien kulku – Sääntörikkomukset

Erotuomareita muistutetaan, että vastapelaajien tulee pysytellä vähintään viiden (5) metrin päässä kulmapotkualueesta, kunnes pallo on pelissä. Jos on tarpeen, erotuomarit huomauttavat liian lähellä olevaa pelaajaa ja varoittavat häntä, mikäli hän ei sittemmin siirry riittävän etäisyyden päähän.

Mikäli pelaaja potkaisee kulmapotkun tarkoituksella päin vastapelaajaa, jotta voisi pelata välittömästi tämän jälkeen uudelleen, erotuomarit antavat pelin jatkua. Potku ei kuitenkaan saa olla holtiton, piittaamaton tai kohtuuttomalla voimalla tehty.

Pallo tulee asettaa kulmapotkualueelle ja se on pelissä, kun sitä on potkaistu. Pallon ei tarvitse tulla kulmapotkualueen ulkopuolelle.

Kulmapotku voidaan antaa nopeasti. Potkaisijan ei tarvitse odottaa kentän ulkopuolelle tai pois maalinsa suulta ajautuneita vastapelaajia tai maalivahtia.



Jatko-ottelu

Tapahtumien kulku

- Jatko-ottelun puoliajat eivät ole osa ottelua
- Pelaajalle tai vaihtopelaajalle voidaan antaa henkilökohtaisia rangaistuksia jatko-ottelun aikana
- Ottelun varsinaisen peliajan toisen puoliajan kumulatiiviset rikkomukset jäävät voimaan jatko-otteluun
- Riippumatta varsinaisella peliajallaan käyttämistä aikalisistään, joukkueilla ei ole aikalisiä käytössään jatko-ottelun aikana

Potkut rangaistuspotkupisteeltä

Tapahtumien kulku

- Potkut rangaistuspotkupisteeltä eivät ole osa ottelua
- Rangaistupotkupistettä, jolta potkut suoritetaan, voidaan vaihtaa ainoastaan:
  - turvallisuussyistä
  - maalin hajottua tai tultua muuten käyttökelvottomaksi
  - kentän pinnan hajottua tai tultua muuten käyttökelvottomaksi
- Mikäli kaikki potkuihin osallistuvat ovat potkaisseet jo kerran, toisella kierroksella potkujärjestyksen ei tarvitse olla sama
- Kumpikin joukkue valitsee potkuihin osallistuvat pelaajansa sekä potkujärjestyksen. Heidän tulee ilmoittaa nämä kolmannelle erotuomarille ennen potkujen aloittamista
- Potkujen aloittamisen jälkeen loukkaantunutta pelaajaa ei maalivahtia lukuun ottamatta saa korvata toisella pelaajalla
- Mikäli maalivahti poistetaan kentältä potkujen aikana, hänet voidaan korvata jollakulla potkuihin osallistuvalla pelaajalla
- Pelaajalle tai vaihtopelaajalle voidaan antaa henkilökohtaisia rangaistuksia potkujen aikana

OHJEET OTTELUN TAI OTTELUPARIN VOITTAJAN RATKAISEMISEKSI

- Potkuja ei keskeytetä, vaikka jommankumman joukkueen pelaajamäärä laskisikin alle kolmeen potkujen aikana
- Mikäli pelaaja loukkaantuu tai poistetaan kentältä potkujen aikana, toisen joukkueen potkuihin osallistuvien pelaajien määrää ei vähennetä
- Joukkueilla tulee olla yhtä monta potkuihin osallistuvaa pelaajaa ainoastaan potkujen alkaessa
- Mikäli pallo osuu maalipylvääseen tai poikkipuuhun, ja kimpoaa siitä maalivahdin kautta maaliin, maali hyväksytään
- Mikäli pallo hajoaa osuessaan maalipylvääseen tai poikkipuuhun ja menee tämän jälkeen maaliin, maali hyväksytään
- Mikäli pallo hajoaa osuessaan tolppaan tai poikkipuuhun, mutta ei mene tämän jälkeen maaliin, potkua ei uusita
- Mikäli kilpailumääräykset edellyttävät potkuja rangaistuspotkupisteeltä ottelun tai otteluparin voittajan ratkaisemiseksi, mutta joukkueet kieltäytyvät potkaisemasta niitä, erotuomarit raportoivat tapahtuneesta kilpailun järjestäjälle
- Mikäli ennen potkujen yksi tai useampi pelaaja, jotka eivät ole loukkaantuneita, poistuu kentältä ja kieltäytyy osallistumasta potkuihin, potkuja rangaistuspotkupisteeltä ei aloiteta ja erotuomarit raportoivat tapahtuneesta kilpailun järjestäjälle
- Erotuomarit eivät saa sallia kameramiehiä tai muita medioiden edustajia kentälle rangaistuspotkupisteeltä suoritettavien potkujen aikana

SUOMEN PALLOLIITTO RY
PL 191, 00251 Helsinki
Puhelin: vaihde (09) 742 151
Faksi: (09) 454 3352